

Licence

Game Design

3 ans en alternance

100% dans votre studio

Pédagogie par **défi**



Magelis

Formons ensemble un ou une game designer pour renforcer vos équipes !

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

1^{re} ANNÉE

ACQUISITION DE BASES SOLIDES

« TREMPLIN » de 3 mois
(d'octobre à décembre)

Puis 1 jour de cours par
semaine (à distance)

2 rassemblements
d'une semaine

1^{er} DÉFI

En fin d'année

2^e ANNÉE

CONSOLIDATION DES ACQUIS

1 jour de cours par
semaine (à distance)

3 rassemblements
d'une semaine

2^e DÉFI

En fin d'année

3^e ANNÉE

PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES

1 jour de cours par
semaine (à distance)

3 rassemblements
d'une semaine

3^e DÉFI

En fin d'année

CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN ÉQUIPE EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

COMPÉTENCES



- Game design
- Level design
- UI/UX design
- Narrative design



- Infographie 2D/3D
- Graphic design
- Design sonore
- Son dynamique



- Bases de programmation
- Moteurs de jeu (Unity, Unreal Engine)
- Prototypage
- Mathématiques



- Histoire du jeu vidéo
et de l'animation



- Gestion de projet
- Bases du management
- Projet annuel en équipe



- Vie professionnelle
- Anglais
- Alternance

Informations pratiques et contact



licence.enjmin@lecnam.net

Afin de vous garantir le recrutement d'un apprenti · une apprentie motivée et opérationnelle rapidement, nous vous proposons :

- ♦ Une **formation sélective** grâce à un **processus de recrutement complet** (prérequis stricts, tests techniques et entretien).
- ♦ Une **pédagogie innovante** et une **formation asynchrone** qui répond aux besoins de l'industrie du jeu vidéo.
- ♦ Un **accompagnement des jeunes** par deux responsables de la coordination pédagogique, tout au long de la formation.