

Licence

Game Design

3 ans en alternance

100% dans votre studio

Pédagogie par **défi**



magelis

Formons ensemble un ou une game designer pour renforcer vos équipes !

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

1 ^{re} ANNÉE ACQUISITION DE BASES SOLIDES	2 ^e ANNÉE CONSOLIDATION DES ACQUIS	3 ^e ANNÉE PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES
« TREMPLIN » de 3 mois (d'octobre à décembre) Puis 1 jour de cours par semaine (à distance) 2 rassemblements d'une semaine	1 jour de cours par semaine (à distance) 3 rassemblements d'une semaine	1 jour de cours par semaine (à distance) 3 rassemblements d'une semaine
1^{er} DÉFI En fin d'année	2^e DÉFI En fin d'année	3^e DÉFI En fin d'année

CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN ÉQUIPE EN 3 ANS
présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

COMPÉTENCES

 <ul style="list-style-type: none"> Game design Level design UI/UX design Narrative design 	 <ul style="list-style-type: none"> Infographie 2D/3D Graphic design Design sonore Son dynamique 	 <ul style="list-style-type: none"> Bases de programmation Moteurs de jeu (Unity, Unreal Engine) Prototypage Mathématiques
 <ul style="list-style-type: none"> Histoire du jeu vidéo et de l'animation 	 <ul style="list-style-type: none"> Gestion de projet Bases du management Projet annuel en équipe 	 <ul style="list-style-type: none"> Vie professionnelle Anglais Alternance

Informations pratiques et contact



licence.enjmin@lecnam.net

Afin de vous garantir le recrutement d'un apprenti · une apprentie motivée et opérationnelle rapidement, nous vous proposons :

- ◊ Une formation sélective grâce à un processus de recrutement complet (prérequis stricts, tests techniques et entretien).
- ◊ Une pédagogie innovante et une formation asynchrone qui répond aux besoins de l'industrie du jeu vidéo.
- ◊ Un accompagnement des jeunes par deux responsables de la coordination pédagogique, tout au long de la formation.