

Licence  
professionnelle

# métiers du jeu vidéo parcours arts numériques

3 ans en alternance

Pédagogie par défi



## Formons ensemble un · une graphiste 2D/3D pour renforcer vos équipes !

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

### 1<sup>re</sup> ANNÉE

#### ACQUISITION DE BASES SOLIDES

« TREMPLIN » de 3 mois  
( d'octobre à décembre )

Puis 1 jour de cours par  
semaine (à distance)

2 rassemblements  
d'une semaine

#### 1<sup>er</sup> DÉFI

En fin d'année

### 2<sup>e</sup> ANNÉE

#### CONSOLIDATION DES ACQUIS

1 jour de cours par  
semaine (à distance)

3 rassemblements  
d'une semaine

#### 2<sup>e</sup> DÉFI

En fin d'année

### 3<sup>e</sup> ANNÉE

#### PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES

1 jour de cours par  
semaine (à distance)

3 rassemblements  
d'une semaine

#### 3<sup>e</sup> DÉFI

En fin d'année

### CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN ÉQUIPE EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

## COMPÉTENCES



- Architecture des machines
- Systèmes d'exploitation et réseaux informatiques
- Mathématiques appliquées...



- Dessin
- Infographie 2D/3D
- Conception visuelle
- Animation 2D/3D



Moteurs de jeu et outils :

- Unity
- Unreal Engine
- Blender



- Game & Level design
- Conception sonore
- Narration visuelle



- Projets en commun avec la licence Informatique
- Portfolio



- Conduite et management de projet tout au long de la formation

### Informations pratiques et contact



licence.enjmin@lecnam.net

Afin de vous garantir le recrutement d'un apprenti · une apprentie motivée et opérationnelle rapidement, nous vous proposons :

- ♦ Une formation sélective grâce à un processus de recrutement complet (prérequis stricts, tests techniques et entretien).
- ♦ Une pédagogie innovante et une formation asynchrone qui répond aux besoins de l'industrie du jeu vidéo.
- ♦ Un accompagnement des jeunes par deux responsables de la coordination pédagogique, tout au long de la formation.