

Licence

informatique parcours jeux vidéo

3 ans en alternance

Pédagogie par **défi**



Formons ensemble un développeur · une développeuse polyvalente pour renforcer vos équipes !

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

1^{re} ANNÉE

ACQUISITION DE BASES SOLIDES

« TREMPLIN » de 3 mois
(d'octobre à décembre)

Puis 1 jour de cours par
semaine (à distance)
2 rassemblements
d'une semaine

1^{er} DÉFI

En fin d'année

2^e ANNÉE

CONSOLIDATION DES ACQUIS

1 jour de cours par
semaine (à distance)
3 rassemblements
d'une semaine

2^e DÉFI

En fin d'année

3^e ANNÉE

PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES

1 jour de cours par
semaine (à distance)
3 rassemblements
d'une semaine

3^e DÉFI

En fin d'année

CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN ÉQUIPE EN 3 ANS

présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

COMPÉTENCES



- Architecture des machines
- Systèmes d'exploitation et réseaux informatiques
- Mathématiques appliquées...



- Langages : C# (bases et objet), C++
- Smartphones et tablettes tactiles...



- Moteurs de jeu et outils :
- Unity
 - Unreal Engine
 - Blender



- Game & Level design
- Conception sonore
- Conception visuelle (personnage 3D)...



- Le joueur et son marché
- Conception d'interface et UX (Intéraction Homme-Machine)



- Conduite et management de projet tout au long de la formation

Informations pratiques et contact



licence.enjmin@lecnam.net

Afin de vous garantir le recrutement d'un apprenti · une apprentie motivée et opérationnelle rapidement, nous vous proposons :

- ♦ Une formation sélective grâce à un processus de recrutement complet (prérequis stricts, tests techniques et entretien).
- ♦ Une pédagogie innovante et une formation asynchrone qui répond aux besoins de l'industrie du jeu vidéo.
- ♦ Un accompagnement des jeunes par deux responsables de la coordination pédagogique, tout au long de la formation.