

Licence générale Informatique parcours jeu vidéo

3 ans en alternance
100% dans votre studio

Pédagogie par **défi**



le cnam
enjmin

Formons ensemble un développeur · une développeuse polyvalente pour renforcer vos équipes !

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

1 ^{re} ANNÉE ACQUISITION DE BASES SOLIDES	2 ^e ANNÉE CONSOLIDATION DES ACQUIS	3 ^e ANNÉE PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES
« TREMPLIN » de 3 mois (d'octobre à décembre) Puis 1 jour de cours par semaine (à distance) 2 rassemblements d'une semaine	1 jour de cours par semaine (à distance) 3 rassemblements d'une semaine	1 jour de cours par semaine (à distance) 3 rassemblements d'une semaine
1^{er} DÉFI En fin d'année	2^e DÉFI En fin d'année	3^e DÉFI En fin d'année

CRÉATION DE 3 JEUX VIDÉO EN ÉQUIPE EN 3 ANS
présentés devant un jury de professionnelles · professionnels

COMPÉTENCES

<ul style="list-style-type: none">Architecture des machinesSystèmes d'exploitation et réseaux informatiquesMathématiques appliquées...	<ul style="list-style-type: none">Langages : C# (bases et objet), C++Smartphones et tablettes tactiles...	<p>Moteurs de jeu et outils :</p> <ul style="list-style-type: none">UnityUnreal EngineBlender

Informations
pratiques
et contact



naq_info@lecnam.net

Afin de vous garantir le recrutement d'un apprenti · une apprentie motivée et opérationnelle rapidement, nous vous proposons :

- ◊ Une formation sélective grâce à un processus de recrutement complet (prérequis stricts, tests techniques et entretien).
- ◊ Une pédagogie innovante et une formation asynchrone qui répond aux besoins de l'industrie du jeu vidéo.
- ◊ Un accompagnement des jeunes par deux responsables de la coordination pédagogique, tout au long de la formation.