

La grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

Le Cnam-Enjmin,
l'école nationale
du jeu et des médias
interactifs numériques

**Établissement public
d'enseignement supérieur
et de recherche**

Création en **2001**

À **Angoulême**, au cœur
du Campus créatif Magelis

Plus de **170 prix et
récompenses** décernés
à des projets étudiants

250 élèves par an

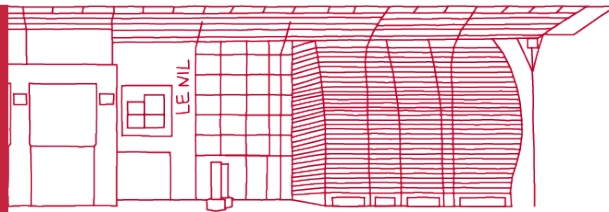
Un réseau de **1 600 alumni**

1 programme d'incubation
all4GAMES

**Partenariats
internationaux**, école
lauréate de la charte du
programme **Erasmus+**

École d'application de
l'École polytechnique
depuis 2020

**Tous les diplômes du Cnam
sont accessibles par la VAE**



**Licence informatique
parcours jeux vidéo**
Par apprentissage

**Licence professionnelle
métiers du jeu vidéo
parcours arts numériques**
Par apprentissage

**Licence professionnelle
métiers du jeu vidéo
parcours game design**
Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2026

**Master audiovisuel, médias
interactifs numériques, jeux**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- Programme de double diplomation avec le Cologne Game Lab (Allemagne)
- Programme de double diplomation avec l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

**International Master's degree
in Video Games and Digital
Interactive Media**

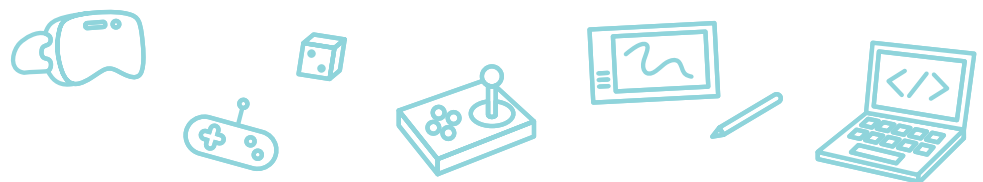
- Cours dispensés en anglais dans un environnement interculturel
- Immersion dans la culture française : semaine à Paris et cours de FLE proposés

Ouverture
rentrée
2028

6 parcours : conception sonore*, conception visuelle, ergonomie et UX*, game design, management de projet*, programmation
*Parcours non disponibles pour l'année d'ouverture du master international mais ouverts aux promos suivantes.

**Diplôme d'ingénieur
spécialité informatique
et multimédia**
Par apprentissage

**Mastère Spécialisé designer d'expériences
immersives, interactives et ludiques pour
le jeu vidéo, la culture et la communication**
En partenariat avec Gobelins Paris et accrédité par la
Conférence des grandes écoles



 <https://enjmin.cnam.fr/>

Soutiens

 Magelis



 MINISTÈRE
DE L'EUROPE
ET DES AFFAIRES
ÉTRANGÈRES



 le cnam
Nouvelle-Aquitaine



Partenaires



 CGL
Cologne Game Lab

 Technology
Arts Sciences
TH Köln

 ÉCOLE
NAD
UQAC

Réseaux

 HEVGA
HIGHER EDUCATION VIDEO GAME ALLIANCE

 CONFÉRENCE DES
GRANDES
ÉCOLES

 Cumulus
Association

 sniv
Syndicat National du Jeu Vidéo