

La grande école publique qui forme à tous les métiers de la **création de jeux vidéo**

Le Cnam-Enjmin,
l'école nationale
du jeu et des médias
interactifs numériques

**Établissement public
d'enseignement supérieur
et de recherche**

Création en **2001**

À **Angoulême**, au cœur
du Campus créatif Magelis

Plus de **170 prix et
récompenses** décernés
à des projets étudiants

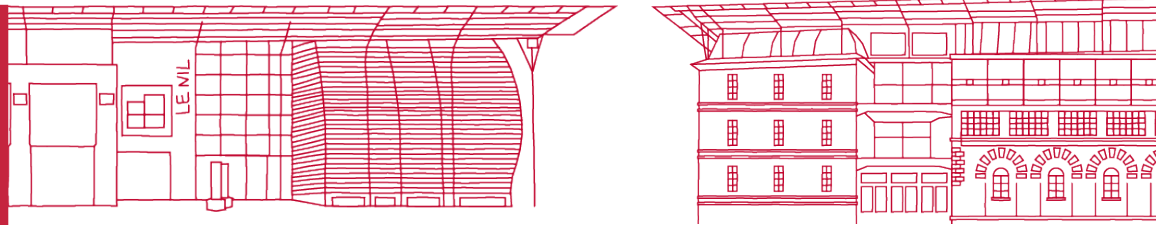
250 élèves par an

Un réseau de **1 600 alumni**

1 programme d'incubation
all4GAMES

**Partenariats
internationaux.** école
lauréate de la charte du
programme **Erasmus+**

**Tous les diplômes du Cnam
sont accessibles par la VAE**



**Licence informatique
parcours jeux vidéo**

Par apprentissage

**Licence professionnelle
métiers du jeu vidéo
parcours arts numériques**

Par apprentissage

**Licence professionnelle
métiers du jeu vidéo
parcours game design**

Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2026

**Master audiovisuel, médias
interactifs numériques, jeux**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- École partenaire de l'École polytechnique au titre de leur formation de 4^e année
- Programme de double diplomation avec le Cologne Game Lab (Allemagne) et l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

**International Master's degree
in Video Games and Digital
Interactive Media**

- Cours dispensés en anglais dans un environnement interculturel
- Immersion dans la culture française : semaine à Paris et cours de FLE proposés

Ouverture
rentrée
2028

6 parcours : 'conception sonore', 'conception visuelle, ergonomie et UX', 'game design, management de projet', 'programmation

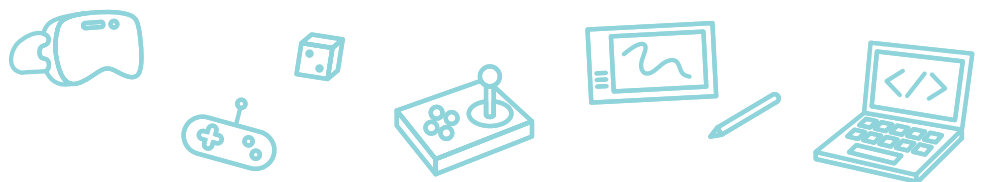
*Parcours non disponibles pour l'année d'ouverture du master international mais ouverts aux promos suivantes.

**Diplôme d'ingénieur
spécialité informatique
et multimédia**

Par apprentissage

**Mastère Spécialisé designer d'expériences
immersives, interactives et ludiques pour
le jeu vidéo, la culture et la communication**

En partenariat avec Gobelins Paris et accrédité par la
Conférence des grandes écoles



 <https://enjmin.cnam.fr/>

Soutiens

Magelis



le **cnam**
Nouvelle-Aquitaine



Partenaires



CGL
Cologne Game Lab

**Technology
Arts Sciences
TH Köln**



Réseaux

HEVGA
HIGHER EDUCATION VIDEO GAME ALLIANCE

