

# La grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

**Le Cnam-Enjmin,**  
l'école nationale  
du jeu et des médias  
interactifs numériques

Création en **2001**

À Angoulême, au cœur  
du campus créatif Magelis

Plus de **170 prix et  
récompenses** décernés  
à des projets étudiants

**7 formations**

**250 élèves par an**

Un réseau de **1 600 alumni**

**4 studios** accueillis dans  
le programme d'incubation  
**all4GAMES**

**Tous les diplômes du Cnam  
sont accessibles par la VAE**

**Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche**

**École du Cnam, le Conservatoire national des arts et métiers**

**École internationale : partenariats internationaux avec des universités et centres  
de recherche dans le monde entier, accueil d'étudiantes • étudiants étrangers, école lauréate  
de la charte du programme Erasmus+**

**École d'application de l'École polytechnique depuis 2020**

**Membre du Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo du SNJV**

**Licence  
informatique  
parcours jeux vidéo**  
Par apprentissage

**Licence arts  
numériques parcours  
jeux vidéo et multimédia**  
Par apprentissage

**Licence  
game design**  
Par apprentissage

Ouverture  
rentrée  
**2026**

**Master jeux et médias  
interactifs numériques**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- Programme de double diplomation avec le Cologne Game Lab (Allemagne)
- Passerelle avec l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

**International Master's degree  
in Video Games and Digital  
Interactive Media**

- Cours dispensés en anglais dans un environnement interculturel
- Immersion dans la culture française : semaine à Paris et cours de FLE proposés

Ouverture  
prochaine

6 parcours : conception sonore\*, conception visuelle, ergonomie et UX\*, game design, management de projet\*, programmation

\*Parcours non disponibles pour l'année d'ouverture du master international. Ils seront ouverts aux promos suivantes.

**Ingénieur • ingénieure  
informatique et multimédia**

Par apprentissage

**Mastère Spécialisé designer d'expériences  
immersives, interactives et ludiques**

En partenariat avec Gobelins Paris et accrédité  
par la Conférence des grandes écoles

<https://enjmin.cnam.fr/>

Soutiens

Magelis

FRANCE  
2030

CNRS

MINISTÈRE  
DE L'EUROPE  
ET DES AFFAIRES  
ÉTRANGÈRES

AFD  
AGENCE FRANÇAISE  
DE DÉVELOPPEMENT

le cnam  
Nouvelle-Aquitaine

région  
Nouvelle-Aquitaine

Funded by  
the European Union

Partenaires

Gobelins  
— PARIS —

Université  
de Poitiers

CGL  
Cologne Game Lab

Technology  
Arts Sciences  
TH Köln

ÉCOLE  
NAD  
UQAC

Réseaux

HEVGA  
HIGHER EDUCATION VIDEO GAME ALLIANCE

CONFÉRENCE DES  
GRANDES  
ÉCOLES

Cumulus  
Association

snjv  
Syndicat National du Jeu Vidéo

# The leading public French Institution for all video game development professions

**Cnam-Enjmin** is the French National School of Video Games and Digital Interactive Media

Founded in **2001**

At the heart of the Magelis creative campus in Angoulême (France)

Over **170 prizes and awards** for student projects

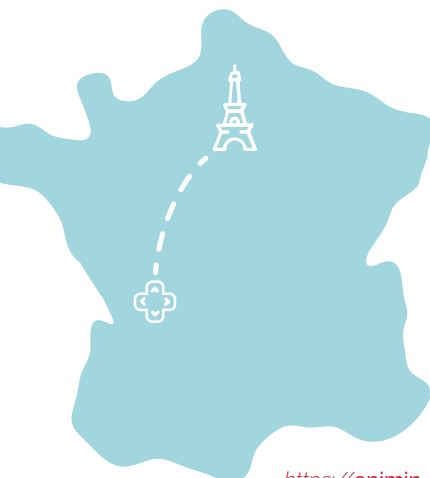
**7 diplomas**

**250 students every year**

Network of 1,600 alumni

**4 studios supported by the incubation programme all4GAMES**

**All Cnam diplomas are available via the VAE (Validation of Acquired Experience) programme**



<https://enjmin-en.cnam.fr/>

## Public Higher Education and Research Institution

**Cnam School**, le Conservatoire national des arts et métiers

**International School:** partnerships with universities and research laboratories around the globe, welcome international student in our programmes and abide by the Erasmus+ programme charter

**Receiving institution of students from the French Polytechnical School since 2020**

**Member of SNJV's Video Game Training Network**

**Bachelor's degree in Computer Science for Video Games**  
Work-study programme

**Bachelor's degree in Digital Arts for Video Games**  
Work-study programme

**Bachelor's degree in Game Design**  
Work-study programme

September  
2026

### Master's degree in Video Games and Digital Interactive Media (JMIN)

- Co-accredited by Cnam and the University of Poitiers
- Dual-degree programme with Cologne Game Lab - Technology Arts Sciences TH Köln (Germany)
- Passerelle Bridge programme with NAD-UQAC School (Montreal, Canada)

### International Master's degree in Video Games and Digital Interactive Media (Taught in English)

- Classes delivered in English in a multicultural environment
- French cultural immersion: One-week Paris trip and French classes

Opening  
soon

6 tracks: Game Design, Game Programming, Game Art, UX/UR\*, Project Management\* and Sound Design\*

\*These 3 tracks will not be open for the first intake for the International Master's degree, they will become available for subsequent cohorts

**Engineering degree in Computer Science and Multimedia**  
Work-study programme

**Post-Master's degree in Interactive Digital Experiences**  
In partnership with Gobelins Paris and accredited with the prestigious label of the *Conférence des grandes écoles (CGE)*

With support from

Magelis



le cnam  
Nouvelle-Aquitaine



Partners



CGL  
Cologne Game Lab

Technology  
Arts Sciences  
TH Köln



Networks

HEVGA  
HIGHER EDUCATION VIDEO GAME ALLIANCE



Cumulus  
Association

