

La grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

Le Cnam-Enjmin,
l'école nationale
du jeu et des médias
interactifs numériques

Création en **2001**

À Angoulême, au cœur
du campus créatif Magelis

Plus de **170 prix et
récompenses** décernés
à des projets étudiants

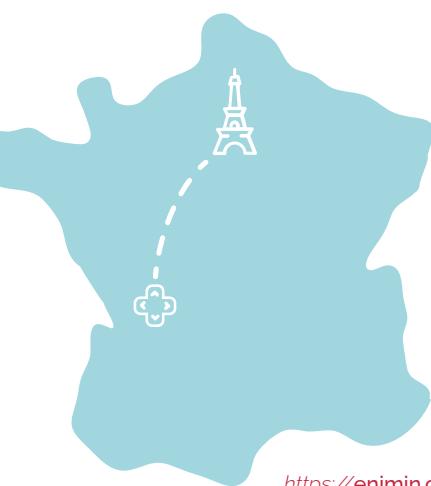
7 formations

250 élèves par an

Un réseau de **1 600 alumni**

4 studios accueillis dans
le programme d'incubation
all4GAMES

**Tous les diplômes du Cnam
sont accessibles par la VAE**



<https://enjmin.cnam.fr/>

Soutiens



Partenaires



CGL
Cologne Game Lab

Technology
Arts Sciences
TH Köln



Réseaux



Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche

École du Cnam, le Conservatoire national des arts et métiers

École internationale : partenariats internationaux avec des universités et centres de recherche dans le monde entier, accueil d'étudiantes · étudiants étrangers, école lauréate de la charte du programme Erasmus+

École d'application de l'École polytechnique depuis 2020

Membre du Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo du SNJV

**Licence
informatique
parcours jeux vidéo**

Par apprentissage

**Licence arts
numériques parcours
jeux vidéo et multimédia**

Par apprentissage

**Licence
game design**

Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2026

**Master jeux et médias
interactifs numériques**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- Programme de double diplomation avec le Cologne Game Lab (Allemagne)
- Passerelle avec l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

6 parcours : conception sonore*, conception visuelle, ergonomie et UX*, game design, management de projet*, programmation

*Parcours non disponibles pour l'année d'ouverture du master international. Ils seront ouverts aux promos suivantes.

**International Master's degree
in Video Games and Digital
Interactive Media**

- Cours dispensés en anglais dans un environnement interculturel
- Immersion dans la culture française : semaine à Paris et cours de FLE proposés

**Ingénieur · ingénierie
informatique et multimédia**

Par apprentissage

**Mastère Spécialisé designer d'expériences
immersives, interactives et ludiques**

En partenariat avec GOBELINS Paris et accrédité
par la Conférence des grandes écoles

The leading public French Institution for all video game development professions

Cnam-Enjmin is the French National School of Video Games and Digital Interactive Media

Founded in **2001**

At the heart of the Magelis creative campus in Angoulême (France)

Over **170** prizes and awards for student projects

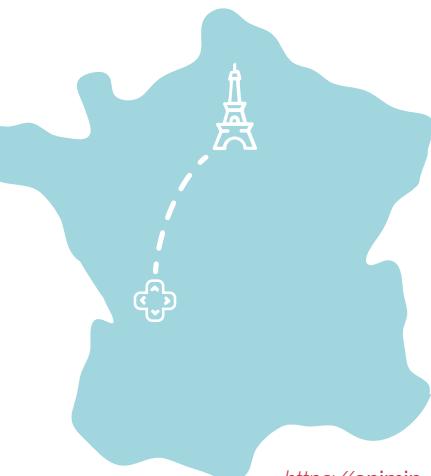
7 diplomas

250 students every year

Network of 1,600 alumni

4 studios supported by the incubation programme all4GAMES

All Cnam diplomas are available via the VAE (Validation of Acquired Experience) programme



<https://enjmin-en.cnam.fr/>

With support from



Partners



CGL
Cologne Game Lab

Technology
Arts Sciences
TH Köln



Networks



Public Higher Education and Research Institution

Cnam School, le Conservatoire national des arts et métiers

International School: partnerships with universities and research laboratories around the globe, welcome international student in our programmes and abide by the Erasmus+ programme charter

Receiving institution of students from the French Polytechnical School since 2020

Member of SNJV's Video Game Training Network

**Bachelor's degree
in Computer Science
for Video Games**

Work-study programme

**Bachelor's degree
in Digital Arts
for Video Games**

Work-study programme

**Bachelor's degree
in Game Design**

Work-study programme

September
2026

**Master's degree in Video Games
and Digital Interactive Media (JMIN)**

- Co-accredited by Cnam and the University of Poitiers
- Dual-degree programme with Cologne Game Lab - Technology Arts Sciences TH Köln (Germany)
- Passerelle Bridge programme with NAD-UQAC School (Montreal, Canada)

**International Master's degree
in Video Games and Digital
Interactive Media
(Taught in English)**

- Classes delivered in English in a multicultural environment
- French cultural immersion: One-week Paris trip and French classes

Opening
soon

6 tracks: Game Design, Game Programming, Game Art, UX/UR*, Project Management* and Sound Design*

*These 3 tracks will not be open for the first intake for the International Master's degree, they will become available for subsequent cohorts

**Engineering degree
in Computer Science
and Multimedia**

Work-study programme

**Post-Master's degree in Interactive
Digital Experiences**

In partnership with GOBELINS Paris and accredited with the prestigious label of the Conférence des grandes écoles (CGE)