

La grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

Le Cnam-Enjmin,
l'école nationale
du jeu et des médias
interactifs numériques

Création en **2001**

À Angoulême, au cœur
du campus créatif Magelis

Plus de **170 prix et
récompenses** décernés
à des projets étudiants

7 formations

250 élèves par an

Un réseau de **1 600 alumni**

4 studios accueillis dans
le programme d'incubation
all4GAMES

**Tous les diplômes du Cnam
sont accessibles par la VAE**

Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche

École du Cnam, le Conservatoire national des arts et métiers

**École internationale : partenariats internationaux avec des universités et centres
de recherche dans le monde entier, accueil d'étudiantes • étudiants étrangers, école lauréate
de la charte du programme Erasmus+**

École d'application de l'École polytechnique depuis 2020

Membre du Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo du SNJV

**Licence
informatique
parcours jeux vidéo**
Par apprentissage

**Licence arts
numériques parcours
jeux vidéo et multimédia**
Par apprentissage

**Licence
game design**
Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2026

**Master jeux et médias
interactifs numériques**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- Programme de double diplomation avec le Cologne Game Lab (Allemagne)
- Passerelle avec l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

**International Master's degree
in Video Games and Digital
Interactive Media**

- Cours dispensés en anglais dans un environnement interculturel
- Immersion dans la culture française : semaine à Paris et cours de FLE proposés

Ouverture
prochaine

6 parcours : conception sonore*, conception visuelle, ergonomie et UX*, game design, management de projet*, programmation

*Parcours non disponibles pour l'année d'ouverture du master international. Ils seront ouverts aux promos suivantes.

**Ingénieur • ingénieure
informatique et multimédia**

Par apprentissage

**Mastère Spécialisé designer d'expériences
immersives, interactives et ludiques**

En partenariat avec Gobelins Paris et accrédité
par la Conférence des grandes écoles

<https://enjmin.cnam.fr/>

Soutiens

Magelis

FRANCE
2030

CNRS

MINISTÈRE
DE L'EUROPE
ET DES AFFAIRES
ÉTRANGÈRES

AFD
AGENCE FRANÇAISE
DE DÉVELOPPEMENT

le cnam
Nouvelle-Aquitaine

région
Nouvelle-Aquitaine

Funded by
the European Union

Partenaires

Gobelins
PARIS

Université
de Poitiers

CGL
Cologne Game Lab

Technology
Arts Sciences
TH Köln

ÉCOLE
NAD
UQAC

Réseaux

HEVGA
HIGHER EDUCATION VIDEO GAME ALLIANCE

CONFÉRENCE DES
GRANDES
ÉCOLES

Cumulus
Association

snjv
Syndicat National du Jeu Vidéo