

La grande école publique qui forme à tous les métiers de la création de jeux vidéo

Le Cnam-Enjmin,
l'école nationale
du jeu et des médias
interactifs numériques

Création en **2001**

À Angoulême, au cœur du
Campus de l'Image Magelis

Plus de **160 prix et
récompenses** décernés
à des projets étudiants

7 formations

250 élèves par an

Un réseau de **1 600 alumni**

5 studios accueillis dans
le programme d'incubation
all4GAMES

**Tous les diplômes du Cnam
sont accessibles par la VAE**

Établissement public d'enseignement supérieur et de recherche

École du Cnam, le Conservatoire national des arts et métiers

**École internationale : partenariats internationaux avec des universités et centres
de recherche dans le monde entier, accueil d'étudiantes · étudiants étrangers, école lauréate
de la charte du programme Erasmus+**

École d'application de l'École polytechnique depuis 2020

Membre du Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo du SNJV

**Licence
informatique
parcours jeux vidéo**
Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2025

**Licence
arts numériques
pour le jeu vidéo**
Par apprentissage

Ouverture
rentrée
2026

**Licence
game design**
Par apprentissage

**Master jeux et médias
interactifs numériques**

- Coaccrédité par le Cnam et l'Université de Poitiers
- Programme de double diplomation avec le Cologne Game Lab (Allemagne)
- Passerelle avec l'École NAD-UQAC (Montréal - Canada)

**International Master's degree
in Video Games and Digital
Interactive Media**

- Cours dispensés en anglais dans un environnement interculturel
- Immersion dans la culture française : semaine à Paris et cours de FLE proposés
- En partenariat avec le Jilin Animation Institute (Chine)

Ouverture
rentrée
2026

6 parcours : conception sonore*, conception visuelle, ergonomie et UX*, game design, management de projet*, programmation

*Ouverture en septembre 2027 pour le International Master's degree

**Ingénieur · ingénieure
informatique et multimédia**

Par apprentissage

**Mastère Spécialisé designer d'expériences
immersives, interactives et ludiques - IDE**

En partenariat avec Gobelins Paris et accrédité
par la Conférence des grandes écoles

<https://enjmin.cnam.fr/>

Soutiens



Partenaires



Réseaux

