

Présentation de la Passerelle Cnam-Enjmin / École NAD-UQAC et du processus de candidature

Dans le cadre d'un partenariat entre le Cnam-Enjmin et l'École NAD-UQAC, une Passerelle est proposée aux étudiantes et étudiants du master JMIN parcours Game Design depuis l'année 2024.

Partenaires

- Le [Cnam-Enjmin](#), l'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques (Angoulême - France), est une école du [Cnam](#), le Conservatoire national des arts et métiers
- L'[École NAD](#), l'École des arts numériques, de l'animation et du design (Montréal - Canada), est une école de l'[UQAC](#), l'Université de Québec à Chicoutimi

Programmes concernés

- [Master jeux et médias interactifs numériques](#) du Cnam-Enjmin
- [DESS en design de jeu vidéo narratif](#) de l'École NAD-UQAC

IMPORTANT

- La Passerelle est **destinée uniquement aux candidates et candidats du parcours Game Design du concours master JMIN (Cnam-Enjmin)** souhaitant se spécialiser en narrative design.
- Étant donné que durant la première année d'études les participantes et participants à la Passerelle ne sont pas inscrits au master JMIN (formation agréée par France Travail), ce programme de mobilité internationale n'est **pas éligible à la formation continue**.

Programme d'études

- Première année à Montréal : DESS en design de jeu narratif de l'École NAD-UQAC
- Deuxième année à Angoulême : 2^{de} année du master JMIN

Si l'élève réussit les deux formations, il ou elle se voit décerner les deux diplômes.

Conditions sine qua non pour participer à cette Passerelle

Réussir le concours du master JMIN en Game Design ainsi que la sélection spécifique au DESS de l'École NAD-UQAC. La candidature aux deux formations (master JMIN et DESS) se fait par le dépôt d'un **dossier unique** sur la plateforme du Cnam-Enjmin.

Objectif

Remplacer la première année d'études du master jeux et médias interactifs numériques du Cnam-Enjmin par le [DESS en design de jeu narratif de l'École NAD-UQAC](#) dispensé dans la ville de Montréal au Canada.

L'objectif général du programme est de fournir un cadre de connaissances spécialisées en design de jeux vidéo narratif. Les designers développeront les compétences requises à la création et la mise en œuvre d'un projet ludo-narratif tout en ayant acquis les facultés d'adaptation et de réflexion critique nécessaires à participer à l'évolution rapide et novatrice de ce domaine.

Plan de formation du DESS en design de jeu vidéo narratif

Ce [programme](#) comporte 30 crédits canadiens répartis comme suit :

- 8 cours obligatoires (24 crédits)
- 1 cours à choisir parmi les suivants (6 crédits) :
 - o [Projet](#) (270 heures)
 - o [Essai](#) (270 heures)
 - o [Stage](#) (300 heures environ)

Les offres de stages de janvier à avril étant assez rares, l'école NAD-UQAC ne recommande pas ce choix aux étudiants internationaux. Les étudiants québécois reportent généralement leur stage au trimestre d'été.

	COURS	TITRE	CRÉDITS	
Trimestre AUTOMNE	1	NAND612	Design de jeu : pratique esthétique, technologique et éthique	3
		NAND614	Design d'environnement et de personnages	3
		NAND615	Moteur de jeu et création narrative	3
		NAND616	Théorie et pratique de la narration	3
		NAND626	Design de niveaux	3
		15 CRÉDITS		
Trimestre HIVER	2	NAND617	Moteur de jeu et interactivité	3
		NAND623	Développement et mise en pratique de l'expérience esthétique du joueur	3
		NAND624	Scénarisation pour des oeuvres interactives	3
		NAND63X	Cours d'intégration des connaissances au choix*	6
		15 CRÉDITS		
*Cours d'intégration des connaissances disponibles Aussi proposés au trimestre d'été pour les étudiants québécois.				
		NAND633	Projet	6
		NAND634	Essai	6
		NAND635	Stage	6

Processus de candidature à la Passerelle

Le programme de DESS en design de jeu vidéo narratif est contingenté. Les candidats et candidates au concours du master JMIN intéressés par cette Passerelle doivent présenter, en parallèle et avant le **jeudi 16 janvier 2025 à 15h**, un **dossier de candidature** qui doit obligatoirement contenir les éléments suivants :

- Tous les **relevés de notes officiels** des études universitaires en cours et antérieures

- Copie du **dernier diplôme obtenu** (licence ou diplôme équivalent)
- **Curriculum vitae** (CV) précisant toute l'expérience pertinente en lien avec le programme (incluant l'URL du dossier de projets dans le coin supérieur droit)
- **Document de motivation** : outre son dossier de projets, la personne candidate doit fournir un document de motivation sous la forme d'une lettre ou de tout autre format jugé pertinent par la personne candidate (ex: vidéo, podcast, bande dessinée, animation, illustration, etc.) et démontrer :
 - Pourquoi seriez-vous la meilleure personne candidate ?
 - Votre intérêt et votre motivation à entreprendre des études au DESS ;
 - Votre détermination à réussir dans la discipline ;
 - Comment le DESS s'inscrit dans votre parcours académique et personnel ? ;
 - Comment ce programme servira-t-il vos objectifs professionnels, etc ?.
- **Dossier de projets / dossier visuel** : il contient plusieurs exemples de projets auxquels l'étudiant a participé et doit être remis **dans un format numérique uniquement** (site Web, ArtStation, Behance, Wix, YouTube, Vimeo, etc.). Le lien URL doit être indiqué dans le coin supérieur droit du CV.

Plans de niveaux, bibles de jeu, jeux pouvant être installés/exécutés et/ou toute autre œuvre reliée au design et au développement de jeu seront pertinents :

- Prototypages 2D ;
- Prototypages 3D (ex: Unreal) ;
- Création littéraire ;
- Concepts de jouabilité ;
- Etc.

Un portfolio en pièce jointe d'un courriel ne sera pas accepté.

- **Certificat de naissance** où figure le nom du candidat ou de la candidate et ceux de ses deux parents.
Alternative : pages du livret de famille naissance et celles de vos parents.

Ce dossier de candidature doit être déposé sur la même plateforme que celle du concours du master JMIN, dans un répertoire séparé.

Vous devez également envoyer un **mail** d'ici le jeudi 16 janvier 2025 à 15h, avec pour objet « Candidature Passerelle Cnam-Enjmin / École NAD-UQAC », pour indiquer que vous vous portez candidat ou candidate, à l'adresse suivante : master.enjmin@lecnam.net.

Le Cnam-Enjmin informera tous les candidats et candidates (retenus ou non) des résultats du processus de présélection dès que ceux-ci seront connus.

L'UQAC prendra ensuite directement contact avec les candidats et candidates présélectionnés afin de leur indiquer la procédure d'admission spécifique. L'UQAC demandera aux élèves concernés de candidater sur leur plateforme et de fournir les documents cités ci-dessus (des modifications sont possibles du côté de l'UQAC, se référer au mail du Bureau de l'international).

L'UQAC contactera également les candidats et candidates pour leur communiquer les résultats d'admission finaux au DESS, fin mars 2025.

Néanmoins, **le Cnam-Enjmin pourra annuler la participation de ses candidates et candidats jusqu'au 3 juin 2025**, date à laquelle sont connus les résultats définitifs d'admission au master jeux et médias interactifs numériques.

Pour plus d'informations sur le processus de candidatures, un schéma est disponible en annexe de ce document.

Tout candidat ou candidate désireux de postuler à cette Passerelle doit se conformer aux conditions suivantes :

1. Chaque candidat ou candidate proposé par le Cnam-Enjmin doit être titulaire d'un diplôme de niveau bac+3 (RNCP niveau 6 ou équivalent) et avoir réussi le concours d'admission Cnam-Enjmin au master jeux et médias interactifs numériques.
2. Les candidats et candidates proposés par le Cnam-Enjmin réaliseront l'intégralité du programme de DESS en design de jeu vidéo narratif de l'École NAD-UQAC (30 crédits canadiens, l'équivalent de 60 ECTS). Ces cours seront reconnus par le Cnam-Enjmin pour remplacer la première année du programme de master jeux et médias interactifs numériques.
3. Seuls les candidats et candidates proposés par le Cnam-Enjmin, ayant réussi le programme de DESS en design de jeu vidéo narratif de l'École NAD-UQAC, pourront intégrer directement la deuxième année du master jeux et médias interactifs numériques.
4. Le Cnam-Enjmin ne délivre de diplôme qu'à la fin de la deuxième année d'études du master jeux et médias interactifs numériques.
5. Un candidat ou candidate au concours Cnam-Enjmin qui ne réussirait pas ce dernier mais dont la candidature serait acceptée dans le cadre du DESS de l'École NAD-UQAC a toute la liberté de s'inscrire dans l'établissement canadien (hors Passerelle).
6. Les candidats et candidates Cnam-Enjmin admis au DESS de l'École NAD-UQAC doivent s'acquitter des droits de scolarité annuels en vigueur dans l'établissement d'accueil, à savoir environ **3 916 CAD*** (élèves français ou belges francophones) ou 24 377 CAD (élèves internationaux). Veuillez noter qu'il s'agit des frais de scolarité pour l'année 2024/25 ; Une augmentation d'environ 3 à 4 % est prévue chaque année.

Ces étudiants et étudiantes ne seront pas inscrits au Cnam-Enjmin lors de la première année de la Passerelle. C'est pourquoi ils n'auront pas à payer des droits universitaires en France.

* En vertu de l'entente signée entre le gouvernement du Québec et celui de la France en matière de mobilité étudiante, les étudiants et étudiantes français de niveau universitaire de 2e cycle ont accès au tarif québécois (tarif le plus avantageux, moins élevé que celui appliqué aux élèves étrangers / étrangères et aux canadiens et canadiennes non-résidents du Québec). Cela leur permet d'être exempté des droits de scolarité majorés.

Pour bénéficier de ces tarifs, les élèves doivent détenir un passeport valide de la République française ainsi qu'un permis d'études conforme à la réglementation canadienne en matière d'immigration. Ils doivent obtenir également un Certificat d'acceptation du Québec (CAQ).

Vie pratique et bourses

Avant de partir, les étudiantes et étudiants sont vivement encouragés à se renseigner sur le coût de la vie à Montréal. Nous les invitons à consulter le [lien suivant](#) pour obtenir plus d'informations.

Les étudiantes et étudiants sont inscrits à l'école NAD-UQAC la première année et au Cnam-Enjmin la deuxième année. Ils ne peuvent donc pas faire de demande de bourse sur critères sociaux au Crous pendant leur première année et ne peuvent pas non plus bénéficier de bourses de mobilité avec le Cnam-Enjmin.

Les participantes et participants suivront deux trimestres de cours à l'école NAD-UQAC : automne et hiver. Les dates des trimestres sont les suivantes (à titre indicatif) :

- Trimestre d'automne de fin août à mi-décembre.
- Trimestre d'hiver de début janvier à fin avril.

Vous pouvez retrouver les calendriers universitaires au [lien suivant](#).

Nous invitons les étudiantes et étudiants sélectionnés à se renseigner sur les démarches d'affiliation au régime de sécurité sociale au plus tôt. Les personnes sélectionnées devront remplir le formulaire [SE 401-Q-106](#) pour s'affilier à la RAMQ, dans le cadre du protocole d'entente entre le gouvernement du Québec et le gouvernement de la République Française relatif à la protection sociale des étudiants participants aux échanges entre établissements d'enseignement supérieur.

Démarches d'immigration

Les candidates et candidats retenus pour participer au DESS devront faire une demande de [titre de séjour](#). Les délais d'attente étant longs, l'UQAC recommande aux élèves de débiter leurs démarches d'immigration dès réception de leur lettre d'acceptation. L'UQAC assure un accompagnement dans les démarches d'immigration et invitera les personnes concernées à s'inscrire aux webinaires thématiques traitant des étapes à franchir pour planifier leur séjour.

Les résultats d'admission au DESS intervenant environ 2 mois avant ceux du master JMIN, nous encourageons les candidates et candidats à réfléchir au plus tôt s'ils souhaitent s'inscrire au DESS en tant qu'étudiant régulier dans le cas où il ne serait pas pris au master JMIN. Les frais liés aux démarches d'immigration (132 CAD pour le CAQ + 235 CAD pour le permis d'études) ne sont plus [remboursables](#) dès qu'une demande soumise est en cours de traitement. Si les candidates et candidats retenus au DESS décident d'attendre les résultats d'admission au master JMIN, ils devront noter que le processus sera retardé d'environ 2 mois.

Liens utiles :

- [Page du DESS en design de jeu vidéo narratif](#)
- [Bureau de l'international](#) de l'UQAC contenant de nombreuses informations
- [Logements](#) - Veuillez noter que l'école NAD-UQAC se trouve à Montréal et non à Chicoutimi.

(Mise à jour du 25/06/2025)