Remplir son Online Learning Agreement (OLA)

Le **contrat pédagogique** (Learning Agreement, LA) est le document qui engage et couvre l'étudiante ou l'étudiant en échange, l'établissement d'envoi et l'établissement d'accueil lors d'une mobilité étudiante. Il doit être approuvé par toutes les parties ***avant le début de l'échange.***

Le contrat pédagogique définit le **programme d'études** à l'étranger en détaillant les matières qui seront remplacées dans le diplôme de l'élève une fois que celui-ci aura suivi avec succès le programme d'études à l'étranger. C'est le principe de **reconnaissance automatique** : tous les crédits obtenus à l'étranger (relevé de notes à l'appui) seront comptabilisés dans le diplôme de l'étudiante ou étudiant sans travail supplémentaire.

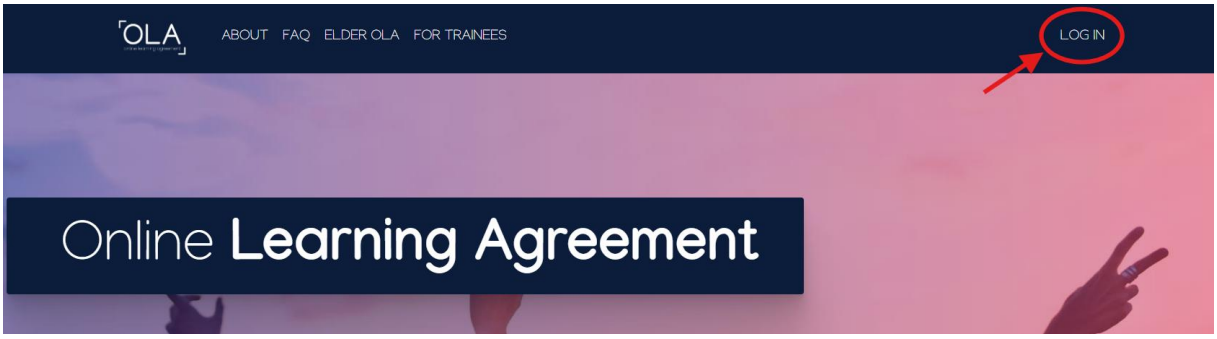
Les contrats pédagogiques sont **numériques** dans le programme Erasmus+ 2021-2027. Lorsque cela est possible, il faut privilégier la saisie du contrat d'études en ligne sur la plateforme Online Learning Agreement.

Le guide suivant vous aidera à remplir votre OLA.

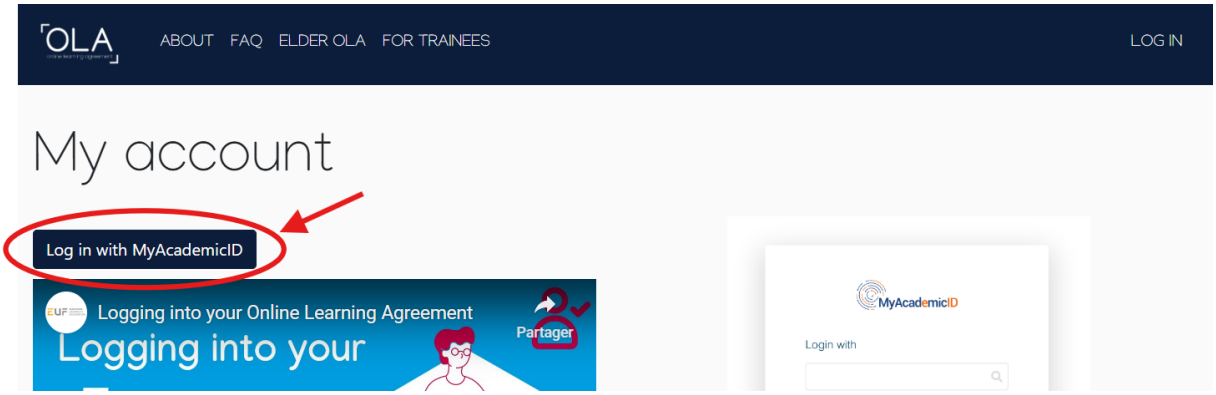
I. Connexion à la plateforme OLA et création de compte

Lien : Home | OLA

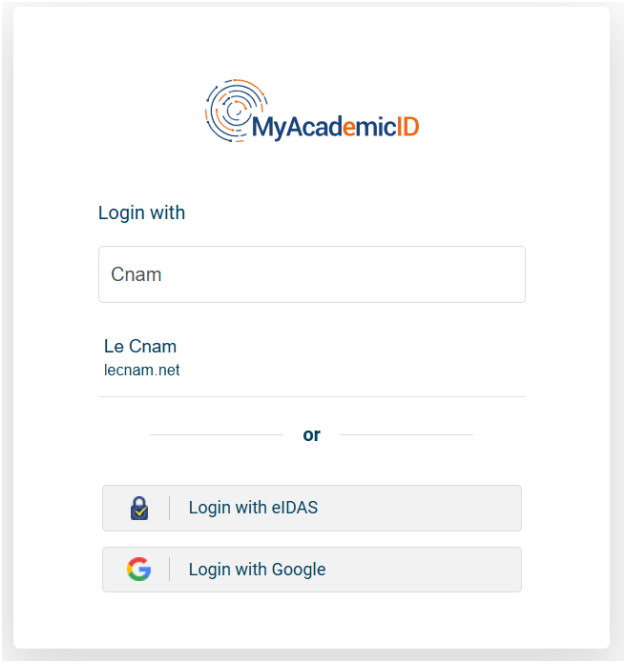
Cliquer sur "Log in" :



Cliquer sur "Log in with MyAcademicID" :



Saisir “Cnam” dans le champ “Login with” puis le sélectionner :



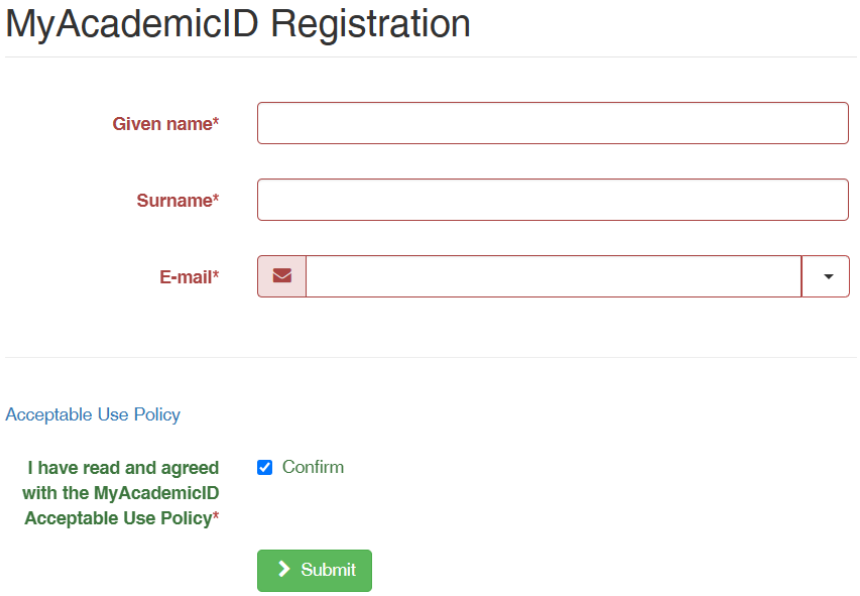
Vous êtes renvoyés sur la plateforme d’authentification du Cnam. Identifiez-vous avec vos identifiants habituels (adresse mail auditeur) :



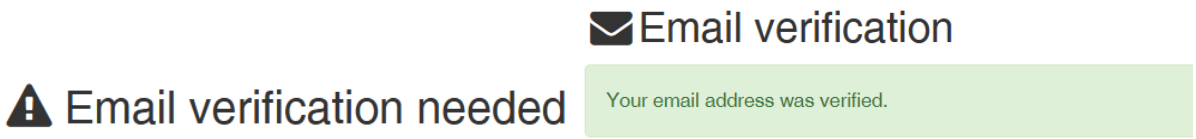
Lors de la première connexion, il vous sera demandé de vous inscrire à MyAcademicID. Continuer en cliquant sur “Proceed to register on the MyAcademicID IAM Service” :



Remplir les champs demandés (adresse e-mail Cnam auditeur) et accepter la politique d’utilisation :



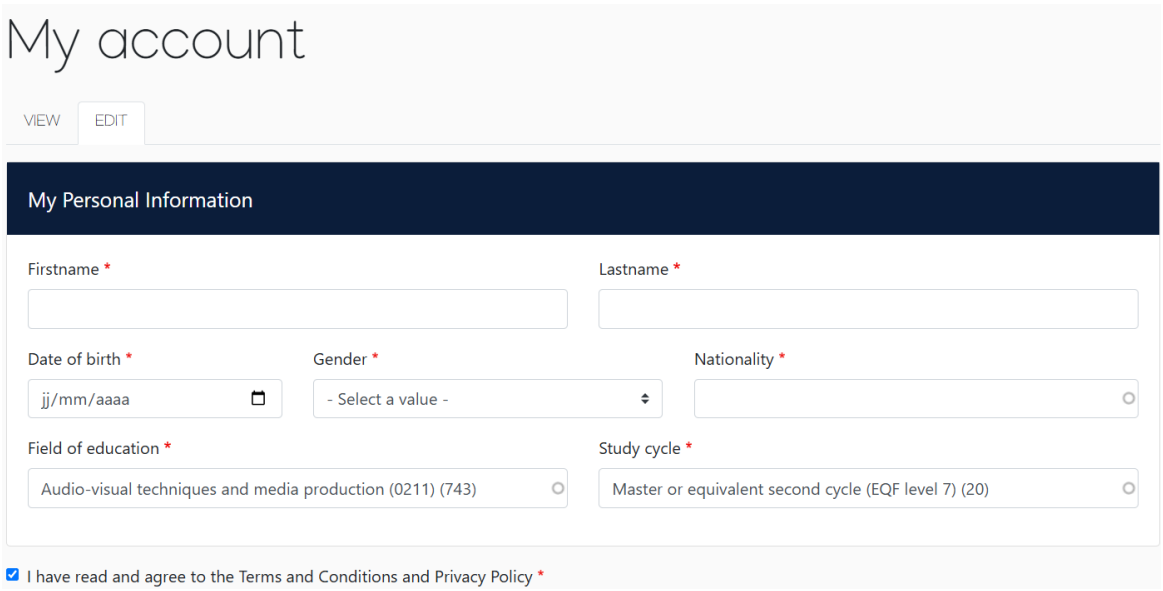
Un email vous est envoyé pour valider la création de votre compte. Vérifier son adresse mail Cnam :



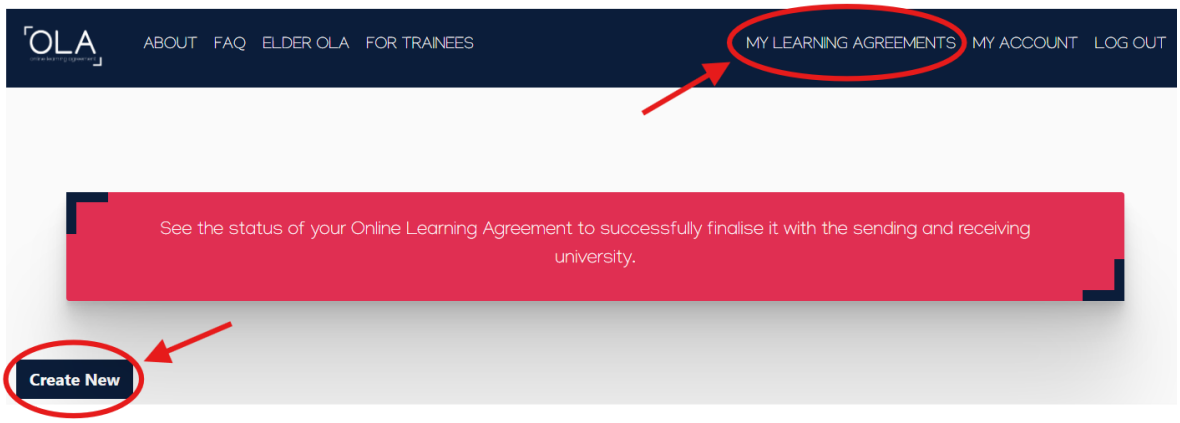
II. Créer son OLA

Commencer par saisir ses informations personnelles.

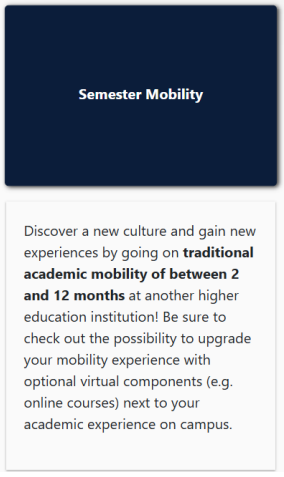
Dans “Field of education”, indiquer “Audio-visual techniques and media production (0211) (743)”.



Cliquer ensuite sur “My Learning Agreements” puis “Create new” :

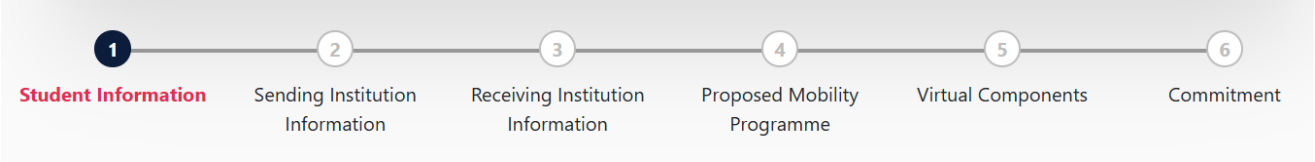


Choisir “Semester Mobility” :



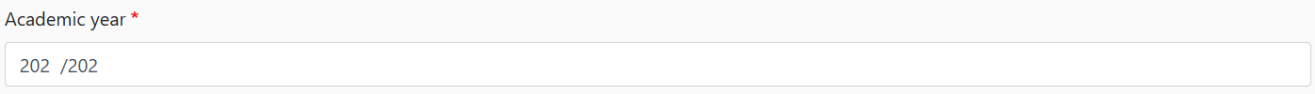
III. Les 6 étapes du OLA

Vous devez remplir les 6 étapes ci-dessous pour pouvoir transmettre votre OLA :



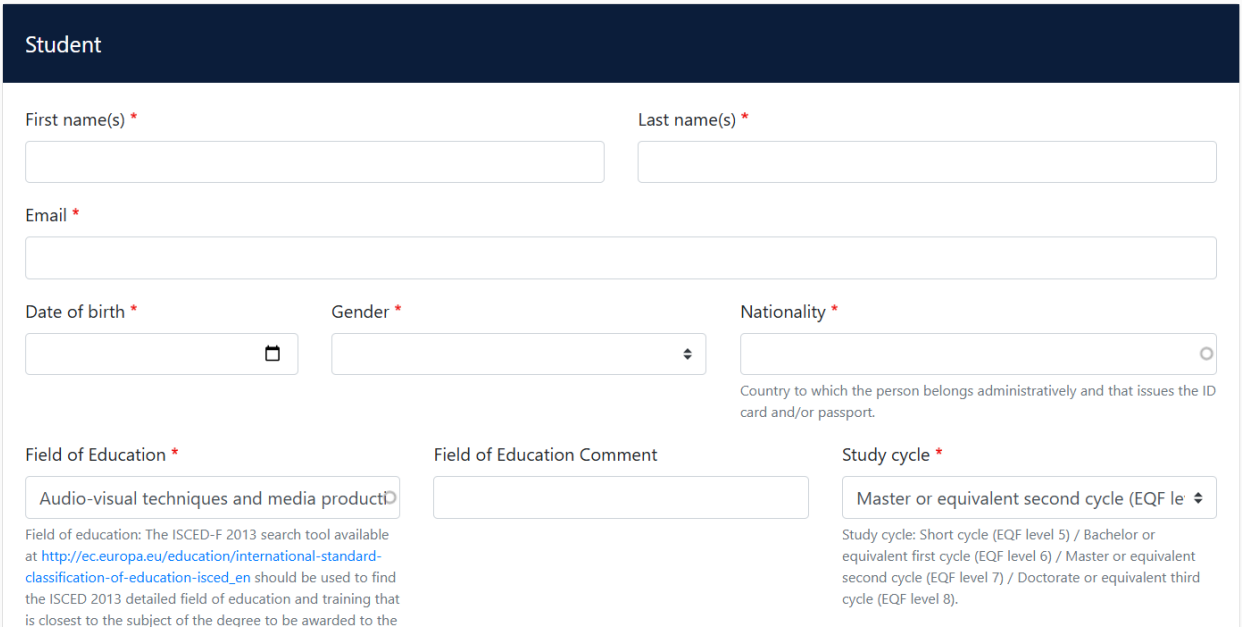
1) Student information

Saisir l'année de départ en mobilité dans le champ « Academic year »



Vérifier les informations saisies précédemment.

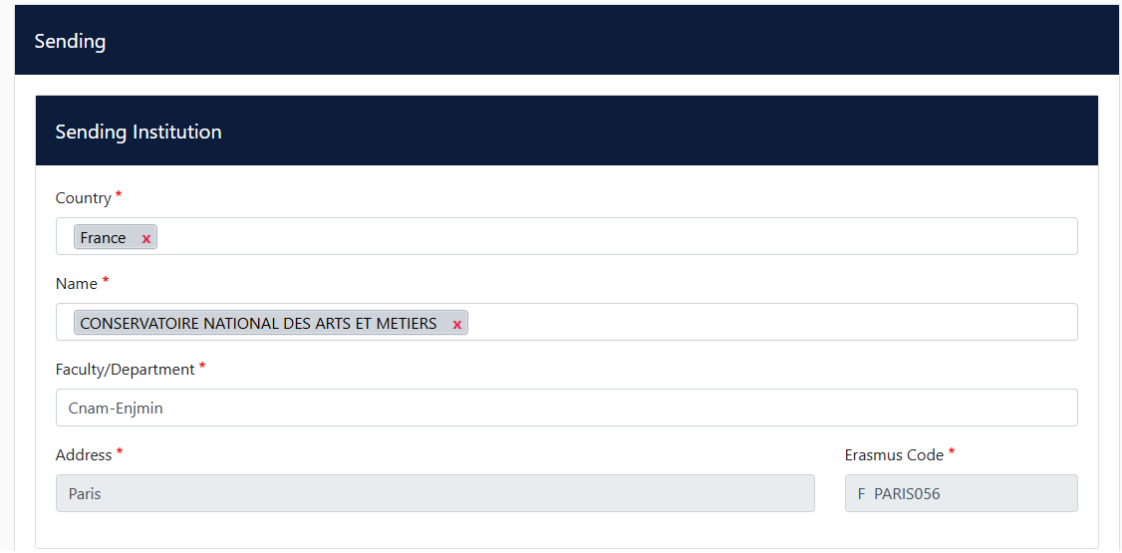
Rappel : Dans "Field of Education", indiquer "Audio-visual techniques and media production (0211) (743)".



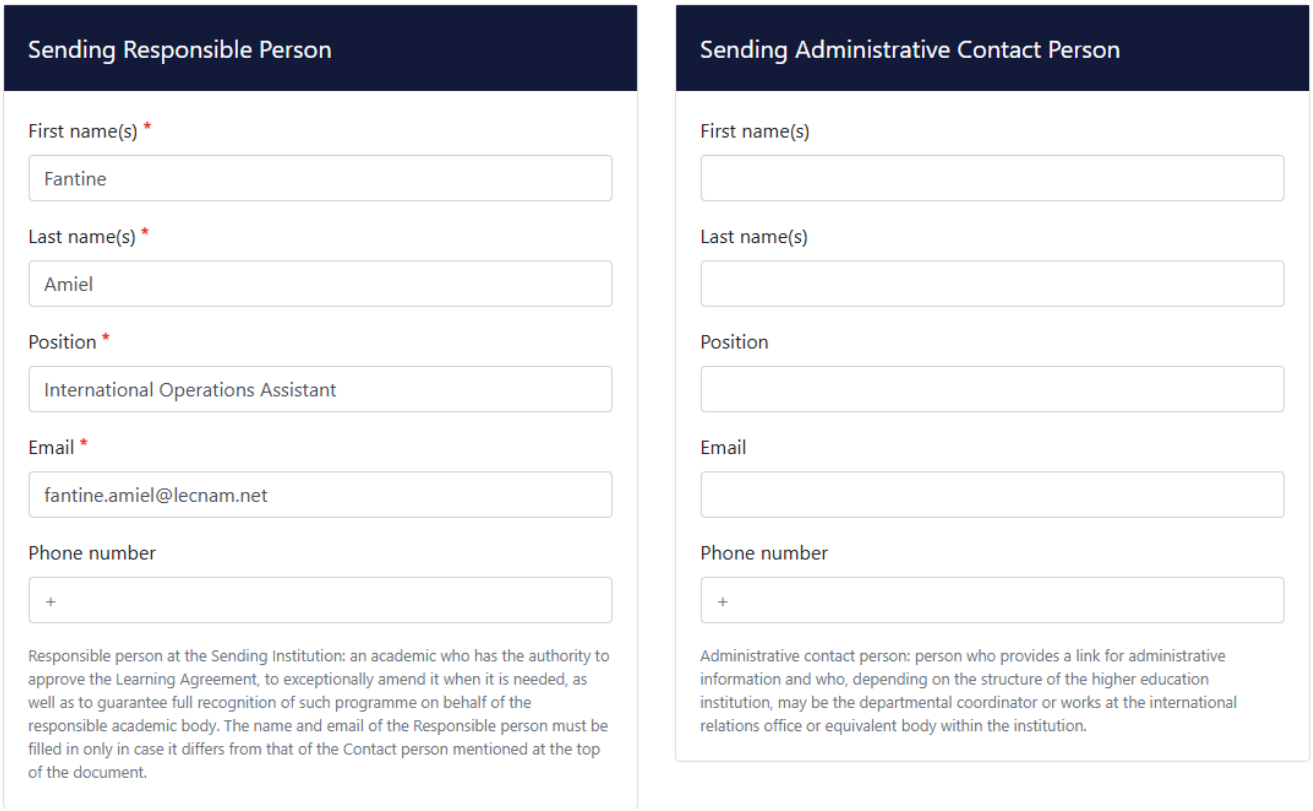
2) Sending Institution Information

Remplir comme cela :

- Country: France
- Name: Conservatoire national des arts et métiers
- Faculty/Department: Cnam-Enjmin

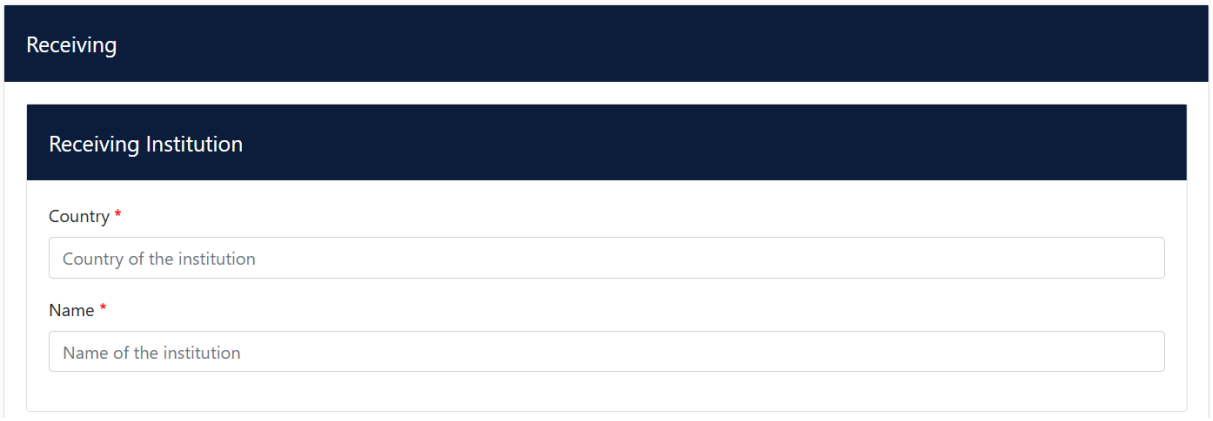


- Sending Responsible Person: Fantine Amiel, International Operations Assistant, fantine.amiel@lecnam.net
- Sending Administrative Contact Person: laisser vide

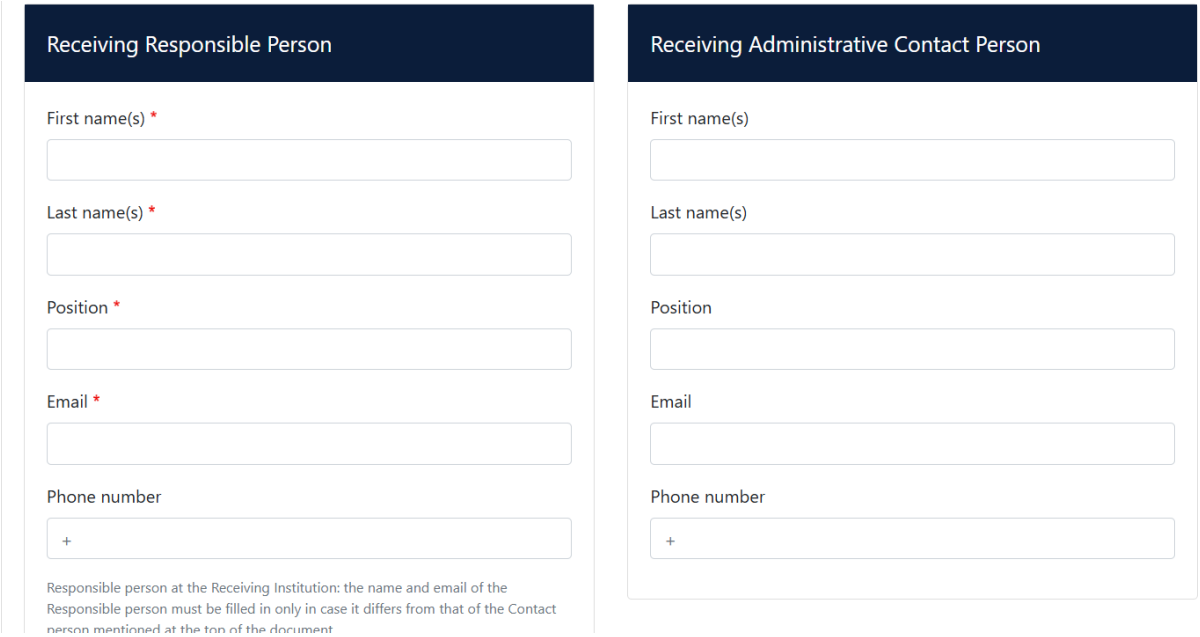


3) Receiving Institution Information

Remplir les champs correspondants :



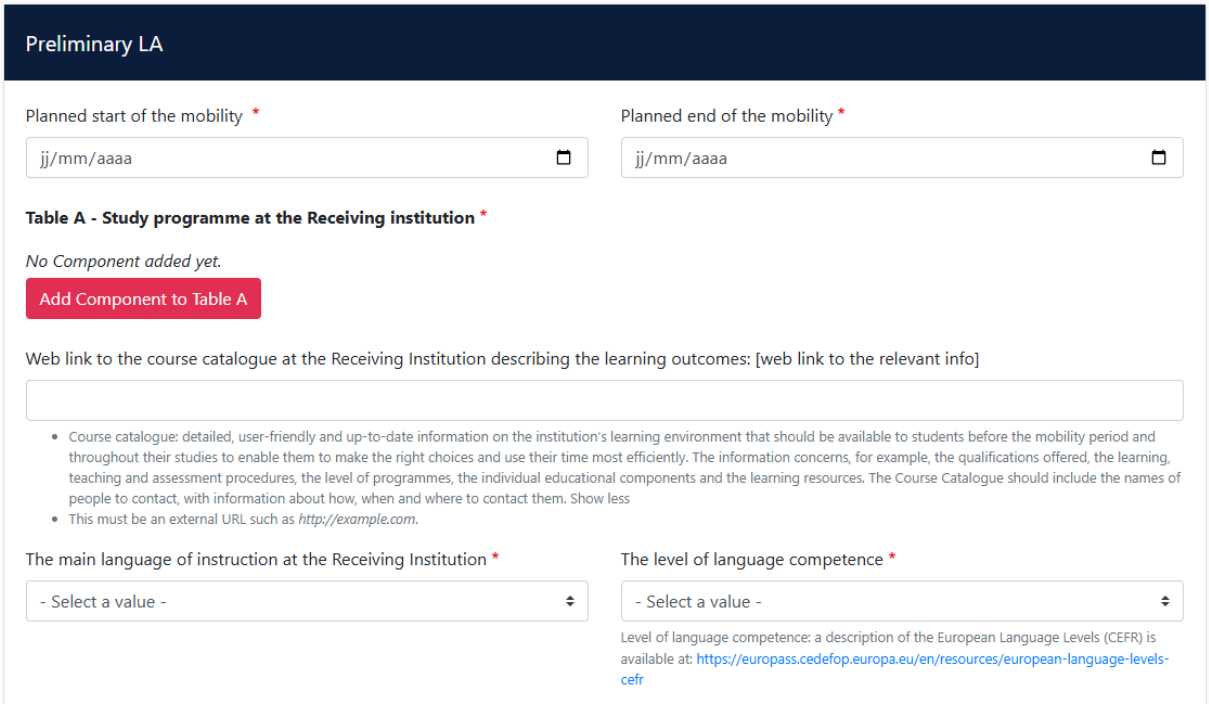
Pour les étudiantes et étudiants du programme de double-diplomation avec le Cologne Game Lab :
Country: Germany
Name: Technische Hochschule Koeln
Faculty/Department: Cologne Game Lab
(Address: Köln / Cologne, Erasmus Code : D KOLN04)



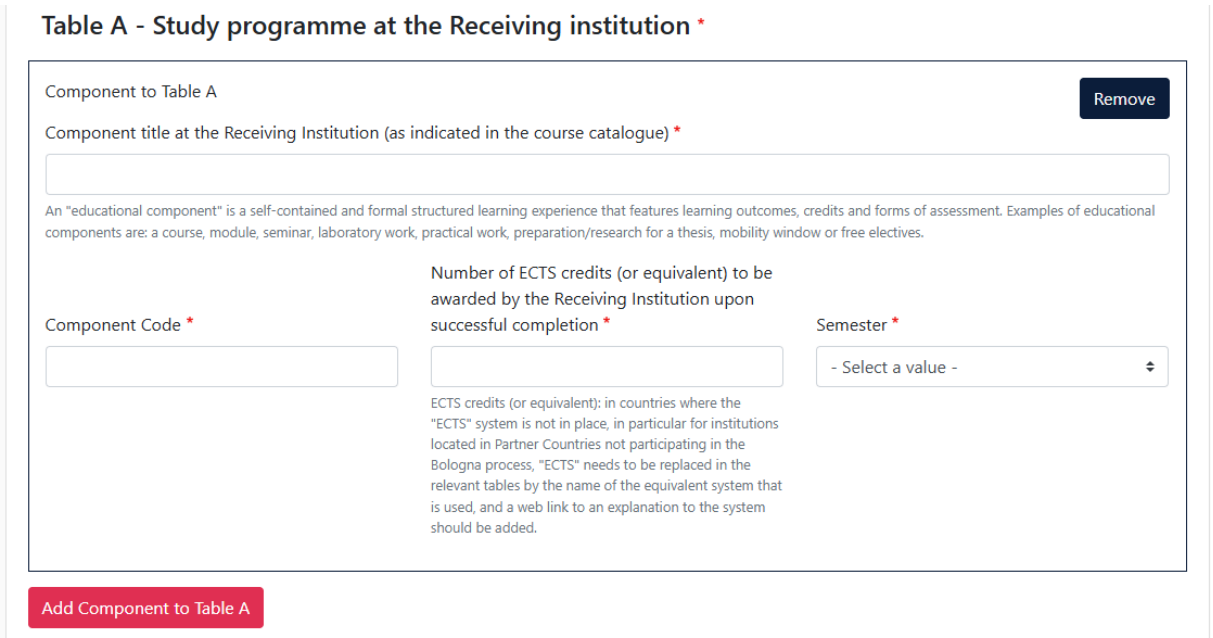
Receiving Responsible Person: Laura Frings, Research Manager & Program Manager, lf@colognegamelab.de
Receiving Administrative Contact Person: Katleen Schünemeyer, Double Degree Coordinator at Department of International Affairs, incomings-exchange@th-koeln.de

4) Proposed Mobility Programme

- Planned start/end of the mobility: période d'activité dans l'établissement d'accueil et non de voyage. Renseigner des jours ouvrés (pas de week-ends ou jours fériés). Se référer au calendrier universitaire de l'établissement d'accueil.



Renseigner les cours choisis dans l'établissement d'accueil.
Cliquer sur "Add Component to Table A" :



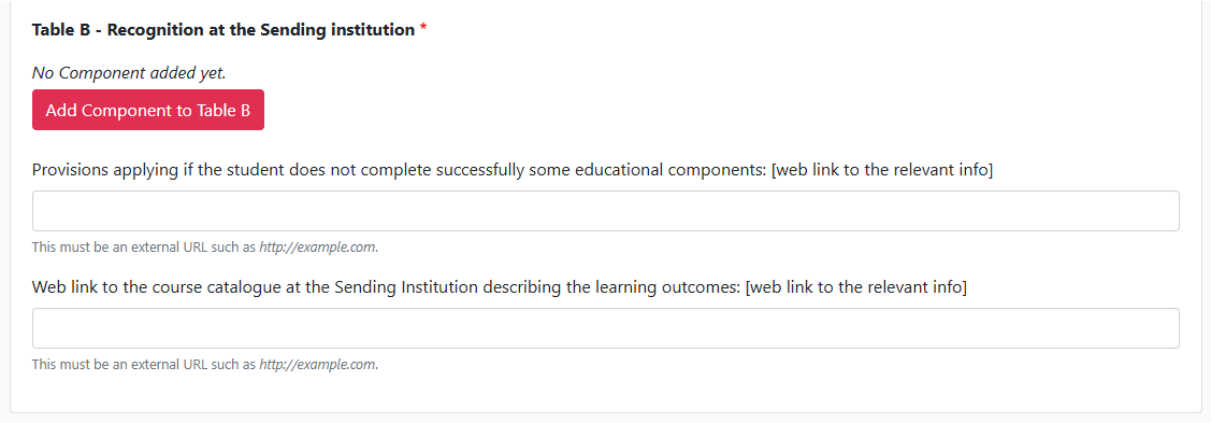
Pour le CGL :

Component title at the Receiving Institution	Component Code	Number of ECTS credits	Semester
MA Thesis	MA.009	25	First semester (Winter/Autumn)
Reflection & Community 3	MA.010	5	First semester (Winter/Autumn)

Web link: laisser vide

The main language of instruction at the Receiving Institution: English
The level of language competence: sélectionner votre niveau

Renseigner les cours reconnus dans l'établissement d'envoi (Cnam-Enjmin).
Cliquer sur "Add Component to Table B" :



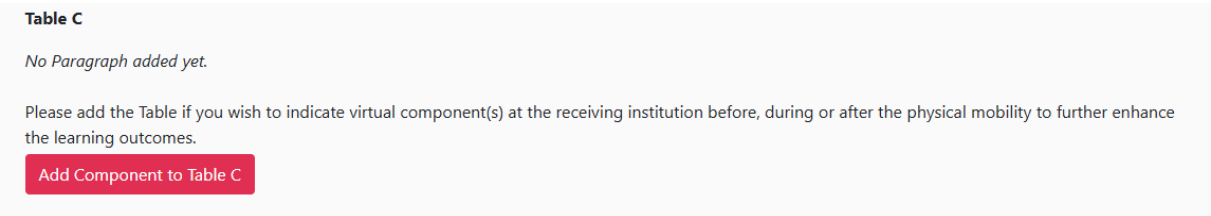
Pour le CGL, remplir les 3 cours du tronc commun suivants et les 2 cours de spécialité selon la vôtre. Se référer au programme de cours M2 du master audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux en ligne ou au document en Annexe 1 reprenant l'intitulé des cours du S3 du master en anglais.

Component title at the Sending Institution	Component Code	Number of ECTS credits	Semester
Practice of Innovation: A Collaborative Approach	US3330	3	First semester (Winter/Autumn)
Interaction Design	US335V	9	First semester (Winter/Autumn)
Modelling Interactions	US335W	6	First semester (Winter/Autumn)
*Cours de spé 1**		*6*	*First semester (Winter/Autumn)*
*Cours de spé 2**		*6*	*First semester (Winter/Autumn)*

* voir Annexe 1

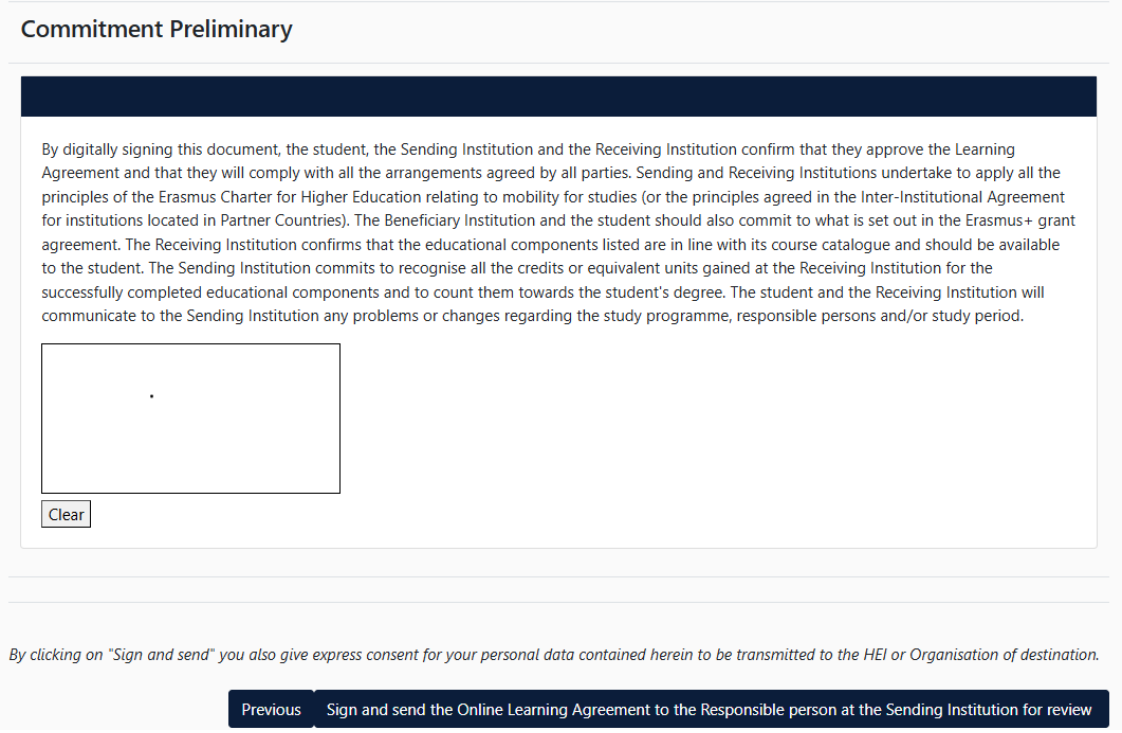
5) Virtual components

De manière générale, laisser vide :



6) Commitment

Signer le Commitment Preliminary et envoyer pour signature avec le bouton “Sign and send the Online Learning Agreement to the Responsible person at the Sending Institution for review”.



Tant que le document n’est pas envoyé pour signature, il est possible de revenir dessus pour le modifier. Vous pouvez quitter la plateforme et revenir dessus ultérieurement en vous rendant dans l’onglet “My Learning Agreements”.



Une fois votre LA envoyé pour signature, vous pouvez suivre l’avancement depuis l’onglet “My Learning Agreements” dans “History”. Vous ne pouvez plus le modifier tant qu’il n’est pas signé ou rejeté par l’établissement d’envoi et d’accueil. Vous avez également la possibilité de télécharger une version PDF de votre OLA. Celui-ci devra être transmis à votre référent de mobilité.

En cas de doute, n’hésitez pas à prendre contact avec votre référent mobilité (fantine.amiel@lecnam.net).

Mise à jour du document le 20/05/2026

Annexe 1 : Programme de cours du S3 du master audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux, en anglais

Aide pour compléter la liste des cours pour les étudiantes et étudiants qui partent au CGL.

Master audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux, semestre 3 :

	Intitulé de l'UE	Code de l'UE	ECTS
Tronc commun	Practice of Innovation: A Collaborative Approach	US3330	3
	Interaction Design	US335V	9
	Modelling Interactions	US335W	6
Parcours	<u>Programmation :</u>		
	Advanced Programming	US335Z	6
	Game Programming in Practice	USMU0A	6
	<u>Game design :</u>		
	Problems and Advanced Concepts in Game Design	US3333	6
	Game Design in Practice	USMU05	6
	<u>Conception sonore :</u>		
	Advanced Sound Design for Video Games	US3334	6
	Sound Design in Practice	USMU07	6
	<u>Conception visuelle :</u>		
	Game Art Seminars	US3335	6
	Visual Design in Practice	USMU06	6
	<u>Management de projet :</u>		
	Organization of Production and Team Management	US3336	6
	Putting Project Management into Practice	USMU04	6
	<u>Ergonomie et UX :</u>		
	UX / UI and Accessibility	USMU08	6
	Putting UX/UI into Practice	USMU09	6