



le cnam  
enjmin



### SPAWN #1 - Tables rondes samedi 29 avril 2023

Horaire	Thème	Animatrice	Intervenant-e-s	
			Nom	Fonction
11h00 - 11h45	Bande dessinée et jeu vidéo	Héloïse LINOSSIER	Jean-Philippe MARTIN	Conseiller scientifique recherche et programmation à la Cité internationale de la bande dessinée et de l'image
			Bounthavy SUVILAY	Autrice de livre chez Bragelonne et Ynnis Éditions et spécialiste des arts mineurs : jeu vidéo, bande dessinée, dessin animé MOOC sur le manga avec la Cité de la BD
			Olivier DAUBA	VP, Positive Play, Ubisoft Associate producer sur l'adaptation de XIII
12h00 - 12h45	L'e-sport de demain	Héloïse LINOSSIER	Désiré KOUSSAWO	Président France Esports
			Matthieu DALLON	Trust Esport VC Fund
			Nicolas BESOMBES	Enseignant-chercheur en STAPS à l'Université Paris Cité
			Iris ELBAZIS	Présidente de WSC Group
13h00 - 13h45	Métavers : le futur du gaming ?	Camille ALEXANDRE Quineapple	Julien BUSEYNE	PhD: human-machine relationship; technology; communication
			Stella JACOB	Artist & Game Designer for immersive projects
			Stéphane NATKIN	Professeur émérite du Cnam et président fondateur de la Compagnie des Martingales, société de production et de conseils dans le domaine des jeux vidéo, ancien directeur et fondateur du Cnam-Enjmin
14h00 - 14h45	Jeux vidéo : un avenir dégenré	Camille ALEXANDRE Quineapple	Virginie MOSSER	Narrative Director chez Ubisoft
			Jessica BENONIE-SOLER	Sociologue du numérique, Université Toulouse 2
			Anna BRESSAN	Directrice artistique, enseignante, game artist et autrice Directrice artistique de Women in Games France
15h00 - 15h45	Parlons handicap et jeu vidéo	Héloïse LINOSSIER	Kevin VANCAUWENBERGHE (Discab)	Psychanalyste, vidéaste amateur et membre de CapGame
			Nicolas BICHET	Coordinateur des projets d'OneGeek
			Mathis EPIFANIO	Leader infographie au sein d'OneGeek, streamer sourd
			Florine ARCHAMBEAUD	Docteure en traductologie, trésorière de CapGame, directrice et fondatrice de l'agence Trilogie Interprétation à Paris Interprète de conférence en Langue des Signes française / français
16h00 - 16h45	Les enjeux de la décarbonation	Camille ALEXANDRE Quineapple	Frédérique CAUVIN-DOUMIC	Lallumette, Conseil en résilience
			Théodore DOUMIC	Game Designer Indé et amateur de la Fresque du Climat
			Guillaume LE BRIS	Éco-conception et sobriété numérique
17h00 - 17h45	Impact psychologique des jeux vidéo	Camille ALEXANDRE Quineapple	Éric LAMBERT	Professeur des universités à l'Université de Poitiers
			Vanessa LALO	Psychologue clinicienne libérale - spécialisée dans les pratiques numériques
			Niels WEBER	Psychologue-Psychothérapeute FSP, Thérapeute de famille systémicien spécialisé en hyperconnectivité, président de l'association Gaming Federation et rédacteur en chef de SempetLudo.com
18h00 - 18h45	Santé et jeu vidéo	Héloïse LINOSSIER	Vincent BLANCHARD	Secrétaire général de Silver Geek
			Yann LEROUX	Docteur en psychologie et psychanalyste

Camille ALEXANDRE (Quineapple)

Co-rédactrice en chef et présentatrice de Jour de Play pour Arte

Héloïse LINOSSIER

Journaliste pour le magazine JV Culture Jeu Vidéo

Interprétation en langues des signes (LSF) des 5 tables rondes de l'après-midi (à partir de 14h)