



SPAWN : LE FESTIVAL ENGAGÉ DU JEU VIDÉO EXPÉRIMENTAL

PREMIÈRE ÉDITION LES 28 ET 29 AVRIL 2023

AU CNAM-ENJMIN À ANGOULÊME

Le Cnam-Enjmin, la grande école publique du jeu vidéo et du numérique, et SO· Games, l'association des professionnel-le-s du jeu vidéo en Nouvelle-Aquitaine, créent SPAWN : un événement autour des jeux vidéo expérimentaux, gratuit et ouvert à tous-tes.

UNE PROGRAMMATION ÉCLECTIQUE QUI PARLE DE JEUX VIDÉO AUTREMENT

Le festival se déroule le vendredi 28 avril (après-midi professionnel) et le samedi 29 avril (journée grand public) au Cnam-Enjmin. C'est en abordant la **thématique des jeux vidéo expérimentaux**, que SPAWN se démarque du paysage événementiel du gaming français et européen. Cette thématique permet de **mettre en lumière les indépendants qui façonnent l'avenir du jeu vidéo français**. SPAWN est l'événement des jeux originaux, créatifs, sociétaux, culturels et inclusifs. **Morgane FALAIZE, présidente de Women in Games France, nous fait l'honneur de marrainer cette première édition qui porte un socle de valeurs communes à son association.**

La programmation (co-construite par des spécialistes du secteur, liste ci-dessous) s'articule autour de tables rondes, d'un espace dédié aux écoles du secteur du jeu vidéo et d'une zone consacrée à l'expérimentation, le tout s'inscrivant dans **trois thématiques phares : accessibilité et inclusion, l'avenir du jeu vidéo, jeu vidéo et société.**

LE FESTIVAL DU JEU VIDÉO D'ANGOULÊME S'ASSOCIE À SPAWN POUR SA 4e ÉDITION

Les deux événements, fondés avec la même volonté de mettre en lumière les créateurs-rices de jeux vidéo indépendants, s'unissent pour montrer ce secteur d'activité sous un angle peu abordé.

Couronné de succès pour la 3e édition de 2022, il a paru naturel à SO· Games et Événement E-sport France, les deux organismes fondateurs du Festival du Jeu Vidéo d'Angoulême de s'associer à SPAWN pour porter ensemble ce message commun.

LES CRÉATEURS-RICES RÉCOMPENSÉS-ÉES AVEC all4GAMES

SPAWN, c'est aussi **une remise de prix le samedi 29 au soir, celle du concours all4GAMES**, ce dernier a été lancé par le Cnam-Enjmin en septembre dans la continuité du programme d'incubation du même nom. Ce concours vise à soutenir et encourager les projets créatifs engagés qui voient le jour dans l'univers du jeu vidéo français.

Pour cette première édition, le prix décerné sera : le prix JEUNES TALENTS 2023, présenté par Epic Games et soutenu par Ubisoft Bordeaux et le Pôle Image Magelis. La dotation de 50 000 € est dédiée au financement de la production du jeu de l'équipe du projet gagnant. L'annonce des trois finalistes, le 14 février, a lancé l'ouverture des votes du public pour le projet de leur choix jusqu'à la date de la remise de prix. Pour plus d'informations sur le concours, rendez-vous sur le site dédié : <https://all4games.eu/>

COMITÉ ÉDITORIAL DE SPAWN

- **Axel BUENDIA** - Directeur - Cnam-Enjmin
- **Indira CLANET** - Responsable des partenariats et des relations internationales - Cnam-Enjmin
- **David ELAHEE** - Vice-président - SO· Games
- **Jean NICOLAS** - Trésorier - SO· Games
- **David BEAUVALLET** - Directeur Marketing et Communication - Pôle Image Magelis
- **Anna BRESSAN** - Directrice artistique - Women in Games France
- **Benoît LAMBERT** - Directeur créatif - Ubisoft Bordeaux
- **Iris GASCOIN** - Cheffe de projet senior RH et communication - Ubisoft Bordeaux

ÉLÉMENTS SPAWN : [KIT MÉDIA](#) / [SITE INTERNET](#)

CONTACT PRESSE

Stéphanie BOCQUILLON – Responsable communication du Cnam-Enjmin
stephanie.bocquillon@lecnam.net – 07 57 46 15 58

