

Presse

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /**/
```

Espace presse

Bienvenue dans l'espace dédié aux journalistes.

Pour toute question qui ne trouverait pas une réponse ici, n'hésitez pas à contacter notre responsable communication (coordonnées ci-contre).

Vu dans les médias

[19.45 de M6 du 19 mars 2021](#) (minutes 21 à 24)

« Les écoles françaises sont reconnues dans le monde entier. Parmi elles, on peut citer Supinfogame Rubika, Gaming Campus ou encore l'Enjmin ou les Gobelins. »

[Le Monde Campus \(13 mars 2021\) : Attirer davantage de filles, un défi pour les écoles de jeux vidéo](#)

[Le Parisien \(7 octobre 2020\) - Graphisme, design, mode, jeux-vidéo... les écoles de la création au banc d'essai](#)

Le Cnam-Enjmin, une école de référence !

[Le Populaire du Centre \(20 octobre 2020\) - Vous rêvez de travailler dans les jeux vidéo ? Une école à Angoulême vous apprend tout](#)

Unique école publique en France à former aux métiers des jeux vidéo, le Cnam--Enjmin à Angoulême accueille 200 étudiants venus des quatre coins du monde. Des jeunes déjà très demandés sur le marché du travail, et prêts à tout pour réussir. Découverte de cette école unique en son genre.

Revue de presse 2014-2020

[Télécharger la revue de presse](#)

Les derniers communiqués de presse

[Le Cnam-Enjmin ouvre ses portes au grand public et aux établissements scolaires ! \(3 juin 2019\)](#)

[Découvrez les 13 projets des étudiant-e-s de 1re année du master jeux et médias interactifs numériques ! \(16 mai 2019\)](#)

[Un jeu étudiant français à l'honneur à la Game Developers Conference de San Francisco ! \(22 mars 2019\)](#)

[Assistez vendredi aux soutenances finales des projets des étudiant-e-s du master jeux et médias interactifs numériques ! \(19 février 2019\)](#)

[Ateliers du Jeu Vidéo du 18 au 20 décembre \(14 décembre 2018\)](#)

[Remise de diplômes le lundi 17 décembre \(13 décembre 2018\)](#)

[Assistez aux soutenances des projets des étudiant-e-s du master jeux et médias interactifs numériques ! \(30 octobre 2018\)](#)

[Vous êtes un-e spécialiste du son ! Passez du son linéaire au son interactif ! \(5 novembre 2018\)](#)

[Le Cnam-Enjmin ouvre ses portes le 3 mars ! \(23 février 2018\)](#)

[Assistez à la présentation des projets de nos élèves ! \(12 décembre 2017\)](#)

[Ateliers du Jeu Vidéo du 18 au 21 décembre \(4 décembre 2017\)](#)

[Le Cnam-Enjmin renouvelle sa programmation pour les futur-e-s concepteur-riche-s de bande son interactive ! \(14 novembre 2017\)](#)

[Assistez aux soutenances des projets des étudiant-e-s du master jeux et médias interactifs numériques ! \(31 octobre 2017\)](#)

[Testez des expériences interactives inédites le 20 octobre à Angoulême ! \(Séminaire-atelier « Inclus et connectés »\) \(19 octobre 2017\)](#)

[Le projet In the Long Run des étudiant-e-s du Cnam-Enjmin remporte le prix SACD-Beaumarçais ! \(10 octobre 2017\)](#)

[Assistez aux soutenances des projets des étudiant-e-s du master jeux et médias interactifs numériques ! \(1er juin 2017\)](#)

[Une récompense historique pour le Cnam-Enjmin à l'IGF ! \(7 mars 2017\)](#)

[Assistez aux soutenances finales des projets des étudiants de 2de année du master jeux et médias interactifs numériques le 8 mars 2017 ! \(20 février 2017\)](#)

[Il était une fois 7 startups de jeu vidéo, qui n'avaient qu'une envie : grandir et vite ! \(20 octobre 2016\)](#)

[Programme d'incubation et d'accélération franco-allemand : sélection de 2 projets en partenariat avec ARTE \(8 juillet 2016\)](#)

[Hitsplaytime : 3 projets du Cnam-Enjmin récompensés ! \(28 juin 2016\)](#)

[Testez 8 projets de jeux vidéo candidats à l'incubation ! \(21 juin 2016\)](#)

[Soutenances Master 1 JMIN \(20 juin 2016\)](#)

JamToday Network : participez à l'événement ! (20 mai 2016) - [Lire](#)

RDV à la Gamers Assembly (24 mars 2016) - [Lire](#)

2 projets étudiants à la GDC de San Francisco (18 mars 2016) - [Lire](#)

Soutenances finales des 6 projets des étudiants du master jeux et médias interactifs numériques ! (7 mars 2016) - [Lire](#)

Journée portes ouvertes du Cnam-Enjmin le 5 mars 2016 (29 février 2016) - [Lire](#)

Une Global Game Jam inédite au Cnam-Enjmin ! (25 janvier 2016) - [Lire](#)

Les Ateliers du Jeu Vidéo (AJV) au Cnam-Enjmin du 15 au 17 décembre (11 décembre 2015) - [Lire](#)

Soutenances de projets et à la remise de diplômes du Cnam-Enjmin (9 décembre 2015) - [Lire](#)

Semaine de l'ingénieur à Angoulême : 220 élèves ingénieurs EICnam de Poitou-Charentes (13 novembre 2015) - [Lire](#)

Expo *Des histoires d'art et d'interactivité* (20 mai 2015) - [Lire](#)

Inauguration des nouveaux locaux - L'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques embarque sur le Nil ! (8 décembre 2014) - [Lire](#)

Rentrée du Cnam-Enjmin - Ils ont déjà embarqué sur le Nil... Venez rencontrer nos étudiants ! (14 novembre 2014) - [Lire](#)

La 1re formation d'ingénieur par apprentissage pour concevoir les technologies des médias interactifs de demain (11 septembre 2014) - [Lire](#)

L'Enjmin et l'INA s'associent pour former les professionnels de l'audiovisuel et ceux du jeu vidéo ! (9 avril 2014) - [Lire](#)

Les 25 partenaires du projet JamToday se sont réunis le 27 janvier 2014 à Utrecht (Pays-Bas) pour lancer une plateforme d'apprentissage pour changer les apprentissages ! (30 janvier 2014) - [Lire](#)

Découvrez et jouez aux jeux développés par les étudiants de l'Enjmin ! (20 décembre 2013) - [Lire](#)

3 jeux de diplômés de l'Enjmin récompensés aux EIGD Awards 2013 (28 octobre 2013) - [Lire](#)

Le projet Huldu, porté par des diplômés du Mastère spécialisé Interactive Digital Expériences du Cnam-Enjmin en partenariat avec GOBELINS, remporte le prix Beaumarchais - SACD (7 octobre 2013) - [Lire](#)

Les étudiants de l'Enjmin raflent 5 distinctions au concours Hits Playtime 3, dont le grand prix du jury avec Wander ! (3 juillet 2013) - [Lire](#)

Soutenance des projets des étudiants de 1e année du Master Jeux et Médias Interactifs Numériques (14 juin 2013) - [Lire](#)

Une équipe de 3 anciens de l'Enjmin est en final du concours game design Sex, etc. de la Games For Change 2013 ! (10 juin 2013) - [Lire](#)

L'Enjmin participe à Futur en Seine, la grande fête du numérique de Cap Digital ! (29 mai 2013) - [Lire](#)

Votre contact dédié

Stéphanie BOCQUILLON
Responsable communication

[Envoyez un e-mail](#)
05 49 49 58 96