


# École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

## Presse et logos



## Communiqués de presse

[Le Cnam-Enjmin se révèle à Cannes les 16 et 17 mai au cœur du Fantastic Pavilion](#) (4 mai 2026 /  [visuel HD](#))  
[Le Cnam-Enjmin lance sa licence game design avec une pédagogie unique!](#) (29 janvier 2026)

## Revue de presse

Dernières retombées médias

[France Culture - La Science, CQFD : Catherine Rolland sort le grand jeu vidéo](#), un grand entretien avec Catherine ROLLAND, la responsable des projets master du Cnam-Enjmin (6 mai 2026)  
[France Culture - Entendez-vous l'éco "Jeux vidéo : derrière l'industrie, quelle place pour la création ?"](#), avec Stella JACOB, diplômée du Mastère Spécialisé designer d'expériences immersives, interactives et ludiques pour le jeu vidéo, la culture et la communication, promo 2020-2021 (13 avril 2026)

[France Inter - Le 18/20 - Le téléphone sonne "Pourquoi joue-t-on de plus en plus aux jeux vidéo ?"](#), avec Stéphane NATKIN, fondateur et ancien directeur du Cnam-Enjmin (10 avril 2026)

[Le Parisien - Pokémon, Mario, Zelda... Comment Nintendo a façonné des succès qui ont franchi les générations](#), avec Axel BUENDIA, directeur du Cnam-Enjmin (15 mars 2026)

[BFM Tech - D'Assassin's Creed invité de la cérémonie des Jeux Olympiques au sacre mondial de "Clair Obscur": comment le jeu vidéo est devenu un outil du soft power à la française](#), avec Axel BUENDIA, directeur du Cnam-Enjmin (1er mars 2026)

[Le Parisien - Manifestation anti ICE sur Roblox : « Les jeux vidéo n'ont jamais été coupés des mouvements sociaux »](#), avec Axel BUENDIA, directeur du Cnam-Enjmin (13 février 2026)

[Charente Libre - En alternance, sans professeur et à distance : à Angoulême, le Cnam-Enjmin lance une nouvelle formation](#)(7 février 2026)

[La Jaune et La Rouge \(revue de l'Association des anciens élèves et diplômés de l'École polytechnique\) : De Polytechnique au Cnam-Enjmin : une année de spécialisation pour le jeu vidéo](#) (novembre 2025)

[Ecran Total : Vers une génération IA dans les écoles ?](#)(27 novembre 2025)

[Le Figaro : « On va vers du mieux » : à la Paris Game Biz, la perspective d'une sortie de crise pour le jeu vidéo français](#) (29 octobre 2025)

[realitevirtuelle.com : Angoulême : un jeu Schtroumpfs en réalité mixte fait sensation](#) (14 juillet 2025)

[Le film français : XR Creative dévoile le nom de ses quatre résidents 2025](#) (28 mars 2025)

[Studyrama - Jeu vidéo : des formations et des métiers pour tous les profils !](#) (25 mars 2025)

[Monde des Grandes Écoles et Universités : « La France reste un acteur majeur du jeu vidéo »](#), avec Axel BUENDIA, directeur du Cnam-Enjmin (19 février 2025)

[Le Monde - Supplément Campus : "Des campus aux studios, Angoulême, capitale de l'animation"](#) (23 janvier 2025)

 [Les médias parlent du Cnam-Enjmin \(2006-2026\)](#)

## Logos

Avant diffusion, merci d'envoyer vos supports de communication utilisant le logo du Cnam-Enjmin pour validation (cf. contact ci-contre).

### Cnam-Enjmin

[Logo quadri \(png\)](#)

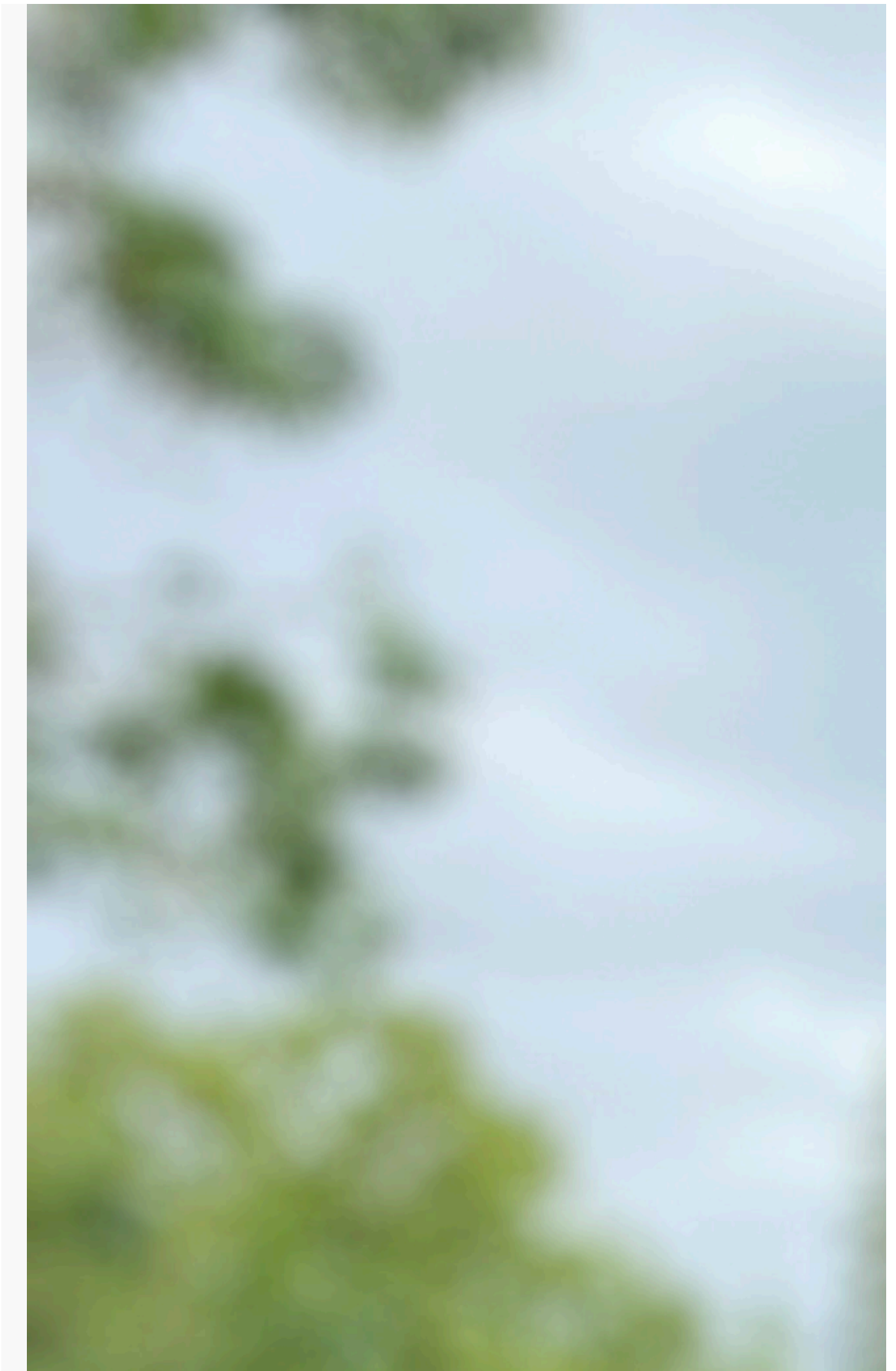
[Logo blanc \(png\)](#)

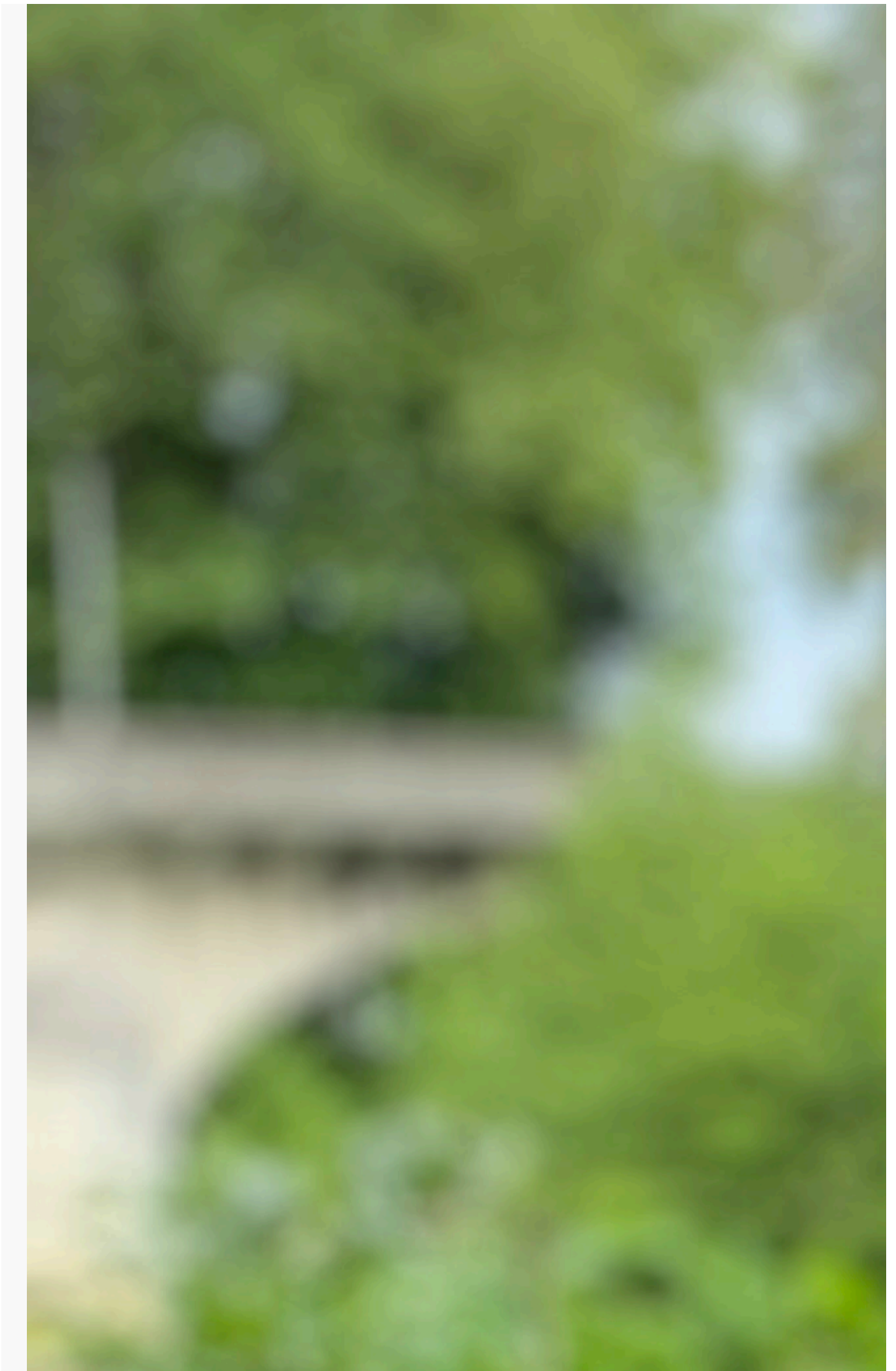
Le Cnam-Enjmin, une école du campus créatif **Magelis**

[Logo quadri \(png\)](#)

[Logo blanc \(png\)](#)

**Votre contact**









**Valérie MABIN**

Responsable communication et événementiel

[valerie.mabin@lecnam.net](mailto:valerie.mabin@lecnam.net)

Tél. :

07 61 47 75 78

<https://enjmin.cnam.fr/presse/presse-et-logos-1034249.kjsp?RH=1499866406892>